iQue®

iQue 3DS™ XL

iQue 3DS XL
使用说明书

请仔细查看使用说明书，并正确使用。特别是“安全使用须知”（10 ～ 19 页），使用前，请务必仔细查看。如果使用者是儿童，请监护人仔细查看使用说明书并加以说明。

※包装内含是否完整，请依照第 2 页进行确认。

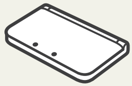
※神游 DS 双屏多媒体互动系统（型号：SPR-001(CHN)），以下简称：iQue 3DS XL。

感谢您购买iQue 3DS XL。请仔细查看此使用说明书，并正确使用产品。为了确保您的健康，以及保护您所购买的产品不受损害，请务必查看“安全使用须知” 10页~19页的说明部分。
如果使用者是儿童，请监护人一定要仔细查看使用说明书并加以说明。另外，请妥善保管好使用说明书，以备将来查看。

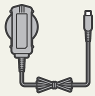
包装内含

使用前，请确认以下包装内含是否都在里面。

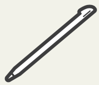
- ☐ **iQue 3DS XL主机** ———— **1台**
  [SPR-001(CHN)]



- ☐ **iQue 3DS XL电源适配器** ———— **1个**
  [WAP-002(-01)(CHN)/WAP-002(CHN)]



- ☐ **iQue 3DS XL专用手写笔** ———— **1支**
  [SPR-004]
  - 已插在主机的手写笔笔槽中。23页



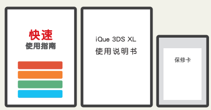
- ☐ **SDHC存储卡4GB** ———— **1张**
  - 已插在主机的SD卡槽中。32页



- ☐ **AR卡** ———— **6张**
  - 在主机内置软件“AR游戏组合”中使用。60页



- ☐ **快速使用指南** ———— **1本**
- ☐ **使用说明书（本书）** ———— **1本**
- ☐ **保修卡** ———— **1本**



iQue 3DS XL

介绍iQue 3DS XL的特征。

3D屏

可以显示3D影像（立体影像）。30页

3D调节条

可以调节立体感的强度。31页



滑控钮

可以朝任何方向自由操作。21页

触摸屏

可以用手写笔直接触摸操作。23页

HOME键

显示HOME菜单。34页

如果是给6周岁以下的幼儿长时间持续观看3D影像，可能会对眼睛成长造成不利影响。当6周岁以下的幼儿使用时，请在监护人实施的使用限制功能里，设置成不显示3D影像。72页

通过3D影像享受游戏乐趣。30页



※ 只有3D对应的3DS软件才可以在3D显示下游戏。iQue DS软件没有3D显示。

可以拍摄3D相片或3D视频。54页



可以玩3DS软件或iQue DS软件。42页



iQue 3DS软件



iQue DS软件

一开始就有的软件。

iQue 3DS 趣照	可以拍摄具有立体感的3D相片或3D视频。54页
iQue 3DS 趣音	可以听音乐，或是录制声音。57页
Mii工作室 Mii STUDIO	可以制作作为您或您的家人、朋友分身的Mii。58页
瞬缘 Mii广场	通过瞬缘连接，会有很多Mii聚集到一起的广场。59页
AR游戏组合 Augmented Reality Games	用外侧照相机照附带的AR卡玩的增强现实游戏。60页
脸空中射击	以您或朋友的脸为角色的射击游戏。61页
回忆记录册	可以确认拿着主机走路的步数和软件的游戏时间。62页

悄然连接

如果开启主机电源，在休眠模式（合上主机的状态）中等情况下，会自动搜索并连接到无线LAN接入点，建立互联网连接，悄然接收各种各样的数据。

※ 通过悄然连接接收到的数据会被保存到SD卡里。



连接到无线LAN接入点需要进行互联网设置。65页

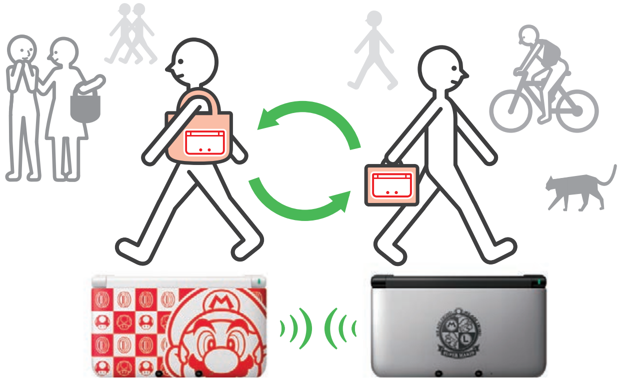
※ 当关闭无线连接时，则无法连接。20页

※ 根据游戏中的软件的规格和状况，也可能无法悄然连接。另外，在本地联机（35页）或iQue DS软件启动时无法悄然连接。

※ 根据接收的数据，提醒指示灯有时不会亮起。

瞬缘连接

自动搜索并连接其他3DS XL/3DS主机，可以在街上或汽车里等地方通过游戏与瞬缘到的人进行信息的交换。



如果开启主机电源，在休眠模式（合上主机的状态）中等情况下，和使用相同软件的并添加瞬缘连接的人进行瞬缘时则数据会被收发。

如果瞬缘连接成功



指示灯亮起绿色，提醒接收。



在通知列表里会收到瞬缘连接的通知。50页

在3DS软件里，瞬缘连接的设置被添加在主机里。

- 最多12款3DS软件可以同时瞬缘连接。

※ 在iQue DS软件里，需要启动软件，设置瞬缘连接模式。另外，当iQue DS软件启动时，就无法进行3DS软件的瞬缘连接。

※ 当关闭无线连接时，则无法连接。20页

※ 根据游戏中的软件的规格和状况，也可能无法瞬缘连接。另外，在本地联机（35页）或互联网连接时，无法瞬缘连接。

目录

安全使用须知 请务必查看

为了保护您的健康，防止由于火灾或触电等引发的事故，使用前请仔细查看“健康注意事项”、“使用注意事项”，并务必遵守其内容。

如果是在儿童使用的情况下

如果是在儿童使用的情况下，请监护人仔细查看“健康注意事项”、“使用注意事项”，并陪伴儿童一起使用。

主机无法正常工作时

主机无法正常工作时，请查看“这会是故障吗？” 84页～93页。

如果发生异常情况 ～发现机器破损时 / 发出异常的声音、异味、冒烟时～

1 关闭电源

长按电源键，关闭电源

※ 随便触摸主机是非常危险的。请小心地按电源键。

2 取下

如果正在连接电源适配器或外设，请从主机上取下

※ 从主机上取下之前，要先从插座上拔下电源适配器。

3 委托检查

委托神游科技客户服务中心进行检查 封底

※ 请勿自行修理。

请在充分理解以下内容之后查看健康、使用注意事项。

如果不遵守以下警告标志的注意事项，会发生不同程度的事故。

⚠ 危险	导致死亡或重伤的可能性非常高
⚠ 警告	可能会导致死亡或重伤等人身事故
⚠ 注意	可能会导致受伤，或给家庭财物带来损害
提醒	可能会导致主机破损，或给家庭财物带来损害

以下标志表示注意事项的内容。

禁止行为的标志

- 禁止
- 禁止拆卸
- 禁止触摸

指示标志

- 指示

健康注意事项 请务必遵守

为了您的健康安全，在使用时请遵守以下内容。

警告

■ 避免眼睛离画面太近，并在光线充足的地方使用

如果眼睛离画面太近，或在昏暗的地方使用，可能会因为光线刺激导致某些疾病的发作。受到过于明亮或闪烁的光线刺激，或是看电视画面等时，根据每个人的身体状况和体质的不同，极少会引起一时眩晕或肌肉抽筋，丧失意识的情况发生。如果出现这样的症状，请立即停止使用，并去医院就诊。另外，有此病史的人群在使用前请务必先咨询医生。

■ 请勿长时间连续使用

请以每使用1小时休息10～15分钟为一个大致目标。
观看3D影像时，请每30分钟休息10～15分钟。
即使不疲劳，也要适当休息。

■ 当疲劳时请勿使用

如果疲劳时使用，可能会对健康状况造成不利影响。

■ 当手或胳膊等部位疼痛或有伤等情况下请勿使用

进行游戏等操作可能使症状恶化。
当手或胳膊等部位疼痛或有伤等情况下，使用前请先咨询医生。

■ 当感到有类似目眩、头痛、恶心、头晕等症状时，立即停止使用
■ 当眼睛、手或胳膊等出现疼痛或疲劳、不适感时，立即停止使用

如果这些症状持续存在，请去医院就诊。

■ 请勿将眼睛靠近红外线收发口

如果对着眼睛发送红外线，可能会造成视力下降等不利影响。

■ 使用耳机时，请勿开大音量去听

可能会导致听力衰弱。使用时请调至可以听到周围声音的音量。如果感到有耳鸣等不适症状时，请去医院就诊。

关于3D影像的注意事项

观看3D影像时，为了您的安全，使用时请遵守以下内容。

⚠ 警告

如果是儿童观看3D影像时，要特别注意

如果是给6周岁以下的幼儿长时间持续观看3D影像的话，可能会对眼睛成长造成不利影响。因此，请在监护人实施的使用限制功能里，设置成不显示3D影像。72页

如果是7周岁以上的儿童观看3D影像时，请监护人陪伴在旁，注意儿童的身体状况和眼睛的疲劳程度，不要让其长时间观看。儿童很难感觉到自身的疲劳和不适感，所以请监护人特别注意。

在3D影像出现模糊的状态下，请勿继续使用

如果在看到二重影像、很难感觉立体感、有异样等3D影像出现模糊的状态下使用，就会导致眼睛疲劳、眼睛干涩、头痛、肩酸、恶心、头晕、3D眩晕等疲劳和不适感的发生。请调节屏幕位置等，使3D影像能够看得清楚。30页

另外，每个人看到的3D影像会有差别。根据身体状况和体质的不同，即使调节，也有可能看到的是模糊的3D影像。这时，请停止使用3D显示，而改用2D显示。31页

- 请控制在轨道交通或汽车等交通工具内的使用。由于摇晃，3D影像可能会变得难以看清，而导致不舒服，或容易使眼睛疲劳。

如果左右视力有差别或有用单眼观看的倾向，使用时要注意身体状况

如果左右视力有差别，或有用单眼观看的倾向，会导致难以看清3D影像，容易疲劳的情况发生。使用时请适当休息，注意身体状况。

- 如果容易疲劳，使用时请将3D影像的立体感调弱。如果还是感觉容易疲劳，请在2D显示下使用。31页

使用时注意身体状况

疲劳或身体状况差的时候请不要使用。另外，根据身体状况和体质的不同，观看3D影像，可能会导致疲劳、不舒服的情况发生。观看3D影像时请注意以下几点。

如果感到疲劳或身体状况异常时，立即休息

眼睛、头、肩膀或后背等有疲劳或异样时，请立即停止使用，并休息。即使休息，还是很快感到疲劳或身体状况异常时，请在2D显示下使用。31页

请勿长时间连续使用

请注意身体状况，适当休息。

另外，即使不疲劳，也务必每使用30分钟休息10～15分钟。

使用注意事项 请务必遵守

为了您的安全，使用时请遵守以下内容。

危险

- **请勿拆卸或改造**
- **请勿投入火中，或放入微波炉里，或用吹风机烘干**
- **请勿放置在暖炉或电热器等热源物体旁，或是放置在阳光直射的地方或夏天车内等高温的地方**

可能会导致内置在主机里的充电电池发生漏液、发热、破裂而引起火灾、触电、受伤或故障的发生。另外，过热也会导致主机变形或故障的发生。

- **使用主机对应的电源适配器和充电电池**

如果使用不对应的电源适配器和充电电池，可能会导致火灾、充电电池漏液、发热、破裂、触电或故障的发生。

- iQue 3DS XL主机请使用iQue 3DS XL电源适配器[WAP-002(-01)(CHN)/WAP-002(CHN)]、iQue 3DS XL专用充电电池[SPR-003]。

- **请勿用金属物品触碰充电电池的端口部位**

可能会导致发热、破裂、触电或短路的情况发生。



- **充电电池、电源适配器要使用在对应的主机上**

如果使用不对应的主机，可能会导致火灾、充电电池漏液、发热、破裂、触电或故障的发生。

- 充电电池[SPR-003]为iQue 3DS XL专用。
- 电源适配器[WAP-002(-01)(CHN)/WAP-002(CHN)]请使用在以下设备上。
  - ・iQue 3DS XL [SPR-001(CHN)]
  - ・iQue DSi [TWL-001(CHN)]

⚠ 警告

■ 请勿泼到液体或掉入异物

可能会导致火灾、触电或故障的发生。

- 万一有液体(水、果汁、油或宠物的尿液等)渗入或异物掉入时,请立即关闭电源,将电源适配器从插座上拔下,并委托“**神游科技客户服务中心**”进行检查(客服热线)。封底

■ 如果开始打雷,请勿触摸正在充电的主机、电源适配器

可能会因为落雷导致触电的发生。

■ 请勿在潮湿、积尘、油烟较重的场所使用和保管

可能会导致火灾、触电或故障的发生。另外,也可能造成照相机镜头部分发霉。

■ 请勿掉落、踩踏主机等,使其受到强烈的冲击

可能会因为液晶或充电电池等的破损而导致受伤,或者因为充电电池的发热,导致灼伤。

- 如果主机破损,随便触摸非常危险。可能会导致受伤。因此请注意不要触摸破损的地方。
- 请不要使用踩踏过或施加过外力已经破损的游戏卡或SD卡。可能会导致发热或故障的发生。

■ 请勿在幼儿或宠物可以接触到的地方或容易掉落的地方进行保管

幼儿或宠物可能会将电源适配器电线或手写笔等放入口中,或将电线缠绕在脖子上,或因为主机掉落,导致受伤或故障的发生。

■ 请勿将游戏卡或SD卡放置在幼儿可以接触到的地方

可能会有不慎吞食而窒息的危险。万一不慎吞食,请立即去医院就诊。

■ 如果充电电池漏液,请勿触摸泄漏的液体

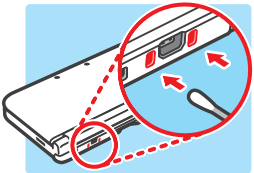
万一液体进入眼中,可能会对眼睛造成伤害。此时应立即用大量清水清洗,然后立刻去医院就诊。

液体沾到主机上时,请在擦去过程中注意避免沾到手上。液体沾到手或身体上时,请用清水冲洗干净。

■ 请勿用手指或金属触碰充电端口或电源适配器端口等的端口部位

可能会导致受伤、触电、短路或故障的发生。

请勿弄脏主机的充电端口



可能会导致触电、故障或接触不良。
请定期用干棉签等轻轻擦拭。请不要用力擦拭，以免导致故障的发生。

在距心脏起搏器安装处22cm以上使用

如果在心脏起搏器附近进行无线连接时，电波可能会影响心脏起搏器的正常工作。

请勿在飞机内或医院等无线连接禁止或限制的场所使用

可能会影响其他电子设备的正常工作。
请关闭无线连接。20页

- 禁止在飞机内使用无线连接。另外在起飞和降落时禁止主机的一切使用。否则可能会受到航空法的相关处罚。
- 在人员拥挤的轨道交通或是公交车等混杂的地方，由于可能有安装心脏起搏器者，因此请勿使用无线连接。
- 在国外，有些国家限制使用电波。如果使用无线连接，可能会受到相关处罚。

请勿在走路或驾驶汽车等时，使用本产品

可能会导致事故或受伤。

- 在驾驶时使用可能会受到相关处罚。
- 在走路时看画面或进行操作可能会发生事故。

移动主机游戏时，要注意周围的状况



可能会导致事故、受伤、家庭财产损失或故障的发生。

- 拍摄相片时，或使用需要移动主机来玩的软件时，要特别注意。
- 一边充电一边游戏时，请注意避免拉扯或缠绕电源适配器电线。

请勿在高温场所或不易散热的场所（被窝里等）使用

可能会导致主机升温，造成低温灼伤。

- 如果在周围温度高的场所，或一边充电一边长时间使用时，可能会使主机温度变高。请注意如果肌肤长时间直接接触高温部分，可能会造成低温灼伤。

警告

手写笔要正确使用

如果错误使用，可能会导致受伤或故障的发生。

- 请勿刺向他人等，或用于触摸屏操作以外的场合。
- 请勿粗暴使用，如弯折手写笔或用力摩擦触摸屏等。
- 请勿使用破损或变形的手写笔。

请勿使用国内家用电源（220V交流电）以外的电源

可能会导致火灾、异常发热、触电或故障的发生。

- 请勿使用国外旅行用变压器、白炽灯器具专用调光器、车载DC/AC逆变器或车载发电器。

请勿损伤电源适配器和电线

可能会导致火灾、触电或故障的发生。

- 请勿紧紧缠绕、踩踏、拉扯、用力弯折或加工电线。
- 请勿对电线（特别是电线尾部附近）施加过度的外力，如在上面放置重物等的使用方法。
- 请勿使用AC插头已弯曲或电线已破损的电源适配器。
- 请勿将电线靠近暖炉或电热器等设备，或是进行加热。

定期用干布去除附着在AC插头上的灰尘等

如果灰尘附着继续使用的话，可能会导致火灾、触电或短路的情况发生。

请勿超出插座和配线器具的额定规格及其使用方法(如使用转换插座)

可能会导致火灾或异常发热的情况发生。

插入AC插头时，请勿使插头触碰到金属物品（金属制腕带等）

可能会导致触电或短路的情况发生。

- 特别是儿童使用时，请监护人特别注意插入AC插头时避免误接触到金属物品。

正确插拔电源适配器

如果使用不当，可能会导致火灾、触电或短路等情况发生。

- 请确认电源适配器电线的那一面不是朝上的状态下，将其完全插入到插座底部。如果电线的那一面朝上的状态下插入，可能AC插头会容易脱落。另外，如果AC插头没有完全插入到插座底部，可能会有金属物品（回形针等或金属制腕带等）接触到插头上，而造成短路的危险。
- 不使用电源适配器时，请捏住电源适配器从插座上笔直地拔出。

请勿用潮湿的手触碰

可能会导致事故、受伤、家庭财产损失或故障的发生。

⚠ 注意

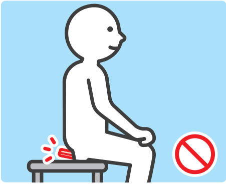
■ **请勿用力按压液晶屏幕，或使其受到冲击**

可能会导致受伤或故障的发生。

- 万一液晶屏幕破损，请勿触碰液晶屏幕或是从液晶屏幕里泄露的液体。液晶屏幕的划痕或破损，即便在保修期内，也属于有偿维修。

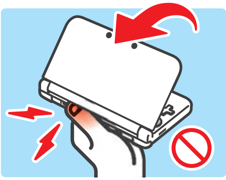
■ **请勿放在裤子口袋里**

可能会因为体重等用力过大使液晶屏或主机破损，导致受伤或故障的发生。



■ **开合主机时，请注意不要夹到手指**

可能会受伤。



■ **使用市场上出售的牢固的腕带**

主机可能会因为腕带断裂而掉落，导致受伤或故障的发生。

■ **请勿甩动主机**

如果甩动主机或拿着安装在主机上的腕带进行甩动，可能会砸到人或物品，导致受伤或故障的发生。

提醒

请勿频繁开启 / 关闭电源

可能会导致故障、游戏卡或保存在主机里的数据丢失。

游戏时请勿插拔游戏卡、SD卡或外设

可能会导致保存数据损坏，或主机、外设发生故障。

- 请先关闭电源后再进行SD卡的插拔。如果在电源开启时插拔SD卡，可能会导致主机或SD卡故障，或是数据消失的情况发生。

使用对应的设备

如果连接以下设备，可能导致故障或运转异常。

- 不对应当前软件的设备 / 未经神游科技许可的设备 / 已变形或破损的设备

请勿用力操作滑控钮

可能会发生故障。

请勿损伤触摸屏

可能会发生故障。

- 请使用附带的手写笔[SPR-004]，或游戏中指定的设备进行操作。（请勿使用圆珠笔或金属物品等坚硬的物品进行操作，或用指甲进行操作。）
- 请勿用力擦划、按压、戳触摸屏。
- 如果有沙尘、垃圾或糕点残渣等污物粘附在触摸屏上仍继续使用，可能会导致触摸屏受损。如果有污物粘附在触摸屏上，请使用柔软的布轻轻擦去。
- 上屏幕不是触摸屏，请勿用手写笔等摩擦。

请勿对着游戏卡或主机的端口部位吹气

如果唾液附着到端口部位，可能会导致故障的发生。

请勿将照相机部分长时间对着直射的阳光，或是直接拍摄太阳或光线强烈的照明设备等

可能无法以正常的颜色拍摄，或是发生故障。

- 使用照相机拍摄的图像，与实物会有颜色或亮度上的不同，常会出现暗淡的点（暗点）或光亮的点（亮点）。这些并非故障。
- 如果弄脏了照相机部分，请用柔软的干布或棉签等轻轻擦拭。另外，擦拭脏污时，请注意不要用力按压镜头部分。否则可能会导致故障的发生。

请勿将主机放置在直接正对空调出风口等会因急剧温度变化而结露的场所

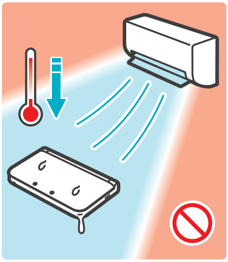
可能会因水滴导致故障的发生。

将主机从寒冷的场所带入温暖的场所时

请将主机放入塑料袋等里面，抽掉空气，以密封的状态下带入。大约放置1小时，符合周围温度后取出。

已经结露时

请关闭主机电源，放置在温暖的房间内大约1小时，直到水滴变干为止。



请勿在主机翻开的状态下携带或保管

可能会导致液晶屏幕破碎、受损等故障的发生。

请勿使用稀释液、挥发油、酒精等溶剂擦拭

可能会损坏塑料，使涂层脱落。请注意不要用沾有修指甲用的洗甲水等的手去触碰主机。

如果出现脏污，请将布浸入在放有中性洗涤剂的水中，充分拧干后擦拭脏污，再用干布擦拭完成清洁。

废弃时请按照各地方的规定进行

废弃时请按照各地方的规定进行。

主机中内置充电电池请送往附近的回收机构。83页

关于著作权等

- 使用iQue 3DS XL进行拍摄、录音等，除了用于个人欣赏等法律上允许的场合外，不能对著作权人等权利人的作品擅自进行使用。另外，请注意，有些表演、演出、展示物等，即使是以个人欣赏为目的，也有可能受到拍摄、录音等的限制。且，如果擅自拍摄他人，公布他人的肖像，可能会侵犯肖像权或隐私权，敬请注意。
- 请勿使用iQue 3DS XL从事违法犯罪活动或损害公共利益的不良行为，否则根据法律法规追究责任。
- 如果使用iQue 3DS XL发送图像、动画、音乐等，接收方、神游科技或第三方可能会对其进行复制、更改或再次发送。一旦将图像、动画、音乐等发送给他人，就无法删除或限制其使用，敬请注意。

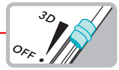
各部位的名称

表示在本说明书内用以说明的各部位的名称。

提醒指示灯

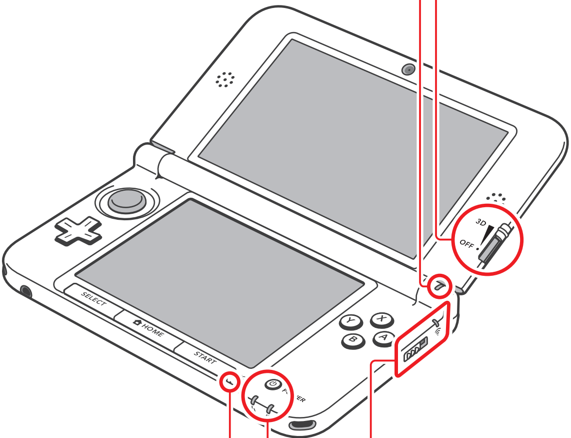
通过指示灯的颜色和闪烁，提醒主机的状态。

- 收到悄然连接时（以蓝色闪烁大约5秒）50页
- 收到瞬缘连接时（以绿色闪烁大约5秒）50页
- 好友上线时（以橙色闪烁大约5秒）49页
- 电池剩余电量不足时（以红色闪烁）29页



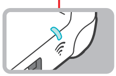
3D调节条 31页

调节3D影像的立体感强弱。



麦克风

在使用麦克风功能的游戏中使用。



无线指示灯 [ ]

无线连接开启时亮起黄色，关闭时熄灭。数据收发时闪烁。

※ 休眠模式时亮起 / 闪烁得比较暗。



电源键

[POWER] 26页



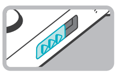
电源指示灯[ ] 29页

开启电源时亮起。



充电指示灯[ ] 25页

在电池充电时亮起橙色。



无线开关[WIRELESS]

切换无线连接的开启 / 关闭。

※ iQue DS软件使用过程中，无法从关闭切换到开启。在iQue DS软件中使用无线连接时，请在开始游戏前开启无线连接。（可以从开启切换到关闭。）

上屏幕（3D屏） 30页
可以观看3D影像（立体影像）的3D屏。

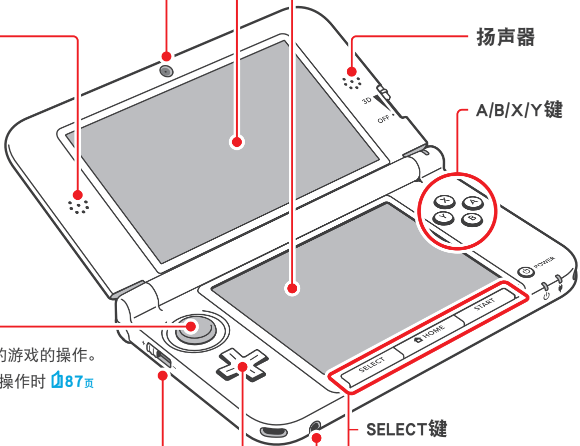
下屏幕（触摸屏） 23页
可以用手写笔直接触摸操作的触摸屏。

内侧照相机 39页
在使用照相机功能的游戏里使用。

扬声器

扬声器

A/B/X/Y键

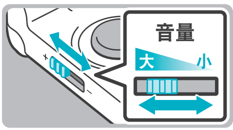


滑控钮
用于对应滑控钮的游戏的操作。
※ 感觉无法正确操作时 87页

SELECT键

HOME键[⌂] 34页
游戏时显示HOME菜单。

START键



音量调节条
滑动调节音量。
※ 照相机的快门音与音量调节的状态无关，会以一定的音量响起。

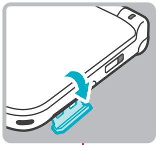
耳机连接口
连接市场上出售的立体声耳机。连接时，声音不从扬声器发出。

十字键

电池仓后盖 82页

已内置专用充电电池。

※ 除更换电池时以外，其他时候请不要取出。



SD卡槽 32页

插入SD存储卡或SDHC存储卡。（附带的SDHC存储卡一开始已插入。）

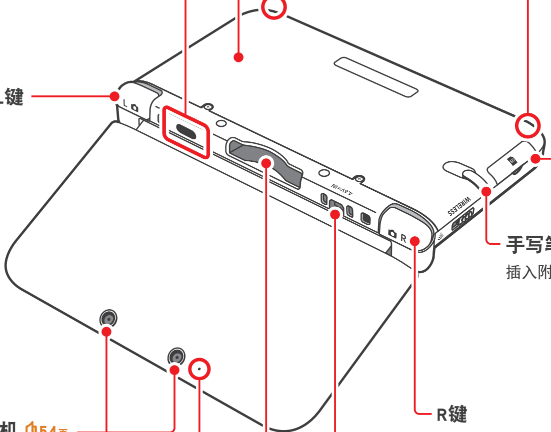
红外线收发口

红外线联机时，发送／接收红外线。

腕带孔

可以安装市场上出售的腕带。

L键



手写笔笔槽 23页

插入附带的手写笔。

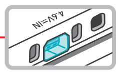
R键

外侧照相机 54页

在使用照相机功能的软件中使用。
用2个照相机，可以拍摄3D影像。

外侧照相机指示灯

外侧照相机使用时亮起。



游戏卡槽 42页

插入3DS卡。也可以使用iQue DS卡。

电源适配器连接端口 25页

连接附带的电源适配器。

触摸屏的使用方法

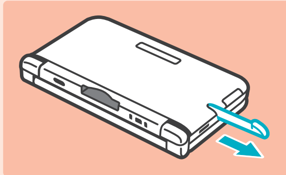
下屏幕是可以直接接触进行操作的触摸屏。
请使用附带的手写笔操作。

手写笔的使用方法

请从手写笔笔槽取出后使用。

- 使用后，请牢牢地插入手写笔笔槽内。

※ 请不要在手写笔笔槽中插入专用手写笔[SPR-004]以外的物品。

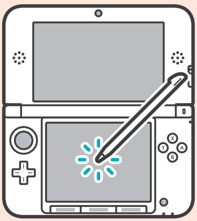


触摸屏的基本操作

有“点触”和“滑动”2种操作。

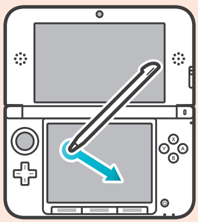
点触

用手写笔轻轻地点在触摸屏上。



滑动

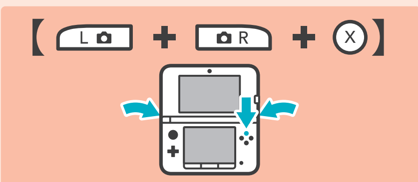
用手写笔轻轻地在触摸屏上移动。



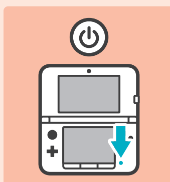
当触摸屏无法正常反应时

请从HOME菜单的主机设置进行触摸屏校准。77页

无法正常操作HOME菜单时，如果进行以下步骤，触摸屏校准画面就会显示。请先关闭电源，按住 L + R + X 的同时，再开启电源。



同时按住



充电

第一次使用前或长时间不使用时，请务必充电后再使用。

充电时间大约3小时30分

主机电源关闭时，大约需要充电3小时30分。根据主机的使用情况和电池的剩余电量，充电时间会变化。

在5～35℃的地方充电

周围温度过高或过低，电池寿命会缩短或无法充电。另外，周围温度低的时候，无法充分充电。

如果反复充电，可使用时间会缩短

如果反复充电，可使用时间（电池持续时间）会渐渐缩短。大约进行500次反复充电后，可使用时间是购买时的约70%。

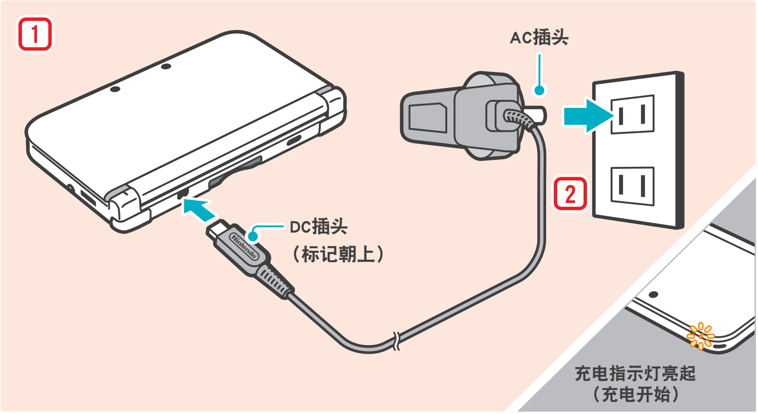
可使用时间变得极短时

充电电池的寿命到了，请更换新的充电电池。82页
关于新的充电电池可以咨询**神游科技客户服务中心**。封底

警告

- 不要让水滴或水溅到设备。另外，不要将装入液体的物品如花瓶等放在设备上。
- 不要在电源适配器前面放置任何会妨碍快速从电源插座上拔下来的物体。

充电方法



1 **将主机的电源适配器端口连接到DC插头**

※ 请注意DC插头的方向，笔直地插入。

2 **将AC插头牢牢地插入插座**

● 充电指示灯亮起，充电开始。充电指示灯熄灭后，充电完成。

充电完成后

充电完成后，请将电源适配器从插座上拔下，从主机上拔下DC插头。

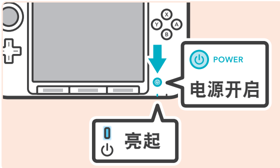
※ 如果一边充电一边玩游戏，充电指示灯不会熄灭，并非故障。

※ 拔下DC插头时，请拿好主机和DC插头，笔直地拔出。

电源的开启 / 关闭

用电源键可以开启 / 关闭电源。
第一次开启电源后，就会开始主机设置。

请按电源键开启电源。电源开启时，电源指示灯亮起。
※ 从电源指示灯闪烁到画面显示出来，需要数秒的时间。
※ 关于电源指示灯 / 电池持续时间 29页



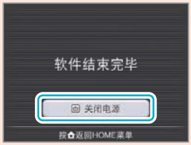
关于休眠模式以及关闭电源

休眠模式

在电源开启的状态下，如果合上主机就会进入休眠模式。如果进入休眠模式，可以在能够进行悄然连接（6页）或瞬缘连接（7页）的状态下减少电量的消耗。
※ 根据正在使用的软件的不同，也会有无法进入休眠模式的情况。（正在iQue 3DS趣音中播放音乐等）

关闭电源

按电源键后在显示的电源菜单里点触“关闭电源”，或是按住电源键直至电源指示灯熄灭就能关闭电源。

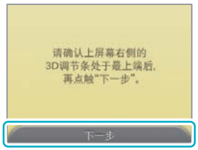


第一次开启电源时的设置

第一次开启电源时，请根据画面的引导进行设置。**儿童使用的场合，请监护人进行设置。**用手写笔点触下屏幕操作。23页

1 确认主机的正确握持方式

- 为了清楚地看出3D影像，请根据画面的引导进行确认。（关于3D影像 30页）



2 设置日期 / 时间

- 请点触 ▲ ▼ 选择。
- 点触“确定”进行确认。
- 有些软件会使用此处设置的日期和时间。请设置正确的日期和时间。





3 输入用户名

※ 键盘的使用方法 28页
※ 最多可以输入10个字。
※ 当和其他主机连接等时会被显示在对方主机上。请不要输入个人信息或令他人感觉不愉快的语言。如果输入了让他人感觉不愉快的语言，在发送到其他主机上时，会在对方处发生显示限制。



4 设置生日

● 请点触 ▲ ▼ 输入生日。



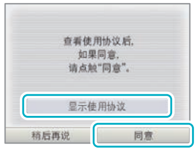
5 设置居住地

● 请点触选择居住的地区。
● 点触“确定”进行确认。



6 确认与网络服务相关的使用协议

● 确认后，请点触“同意”。
● 如果不同意进入下一步，请点触“稍后再说”。



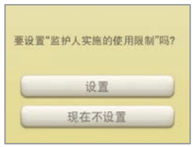
7 互联网的连接设置 65页

● 如果连接到互联网，可以通过悄然连接接收各种数据，或进行连接游戏。
● 如果稍后进行设置，请点触“现在不设置”。



8 设置监护人实施的使用限制 72页

● 限制一部分功能（3D显示等）的使用。
● 如果没有必要，请点触“现在不设置”。



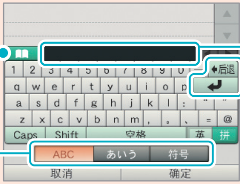
第一次的设置到此结束。请按主机的HOME键，显示HOME菜单（34页），开始享受iQue 3DS XL带来的乐趣。

使用键盘

输入文字时会在画面上显示键盘。请点触文字进行输入。

普通型

ABC 拼 中文拼音输入



预测变换开启／关闭的状态

预测变换候补栏
请选择想要输入的文字并点触。

后退 **删除最后的文字**

↵ **换行**

输入模式的切换

ABC 英 **英文数字输入**



Caps **固定为大写**

Shift **将接下来输入的文字变成大写**

あいう **日文平／片假名输入**



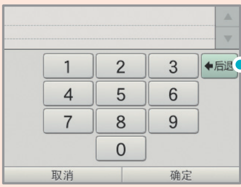
将最后的文字切换成大写／小写

符号 **特殊文字／符号输入**



固定成大写

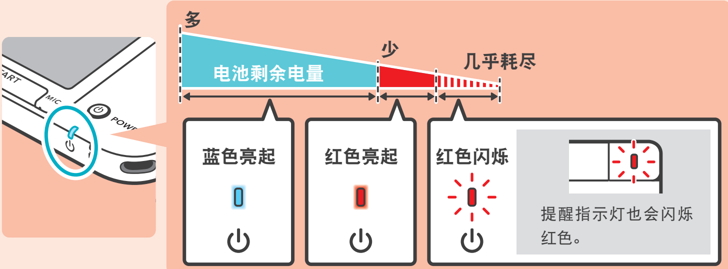
数字型



删除最后输入的文字

电源指示灯

电源开启时亮起。根据电池剩余电量，颜色会发生变化。



※ 如果在游戏过程中电池剩余电量耗尽，会从以前已保存的地方重新开始。如果电源指示灯变红色，请保存游戏并充电。

※ 如果亮起蓝色时进入休眠模式（26页），指示灯会反复缓慢地忽明忽暗。

电池持续时间

电池持续时间是一个估计时间。会根据使用的软件或无线连接数据的接收量、周围的温度等使用状况发生变化。另外，如果使用了照相机功能，可能会变得比下述的持续时间短。

玩3DS软件时：约3.5～6.5小时
玩iQue DS软件时：约6～10小时



根据屏幕的亮度，电池持续时间会变化。购买时的设置为“5”。

（更改屏幕的亮度 38页）

- 如果进入省电模式，会根据显示的影像自动调节亮度和色彩，电池持续时间会变长。（“开启”省电模式 38页）

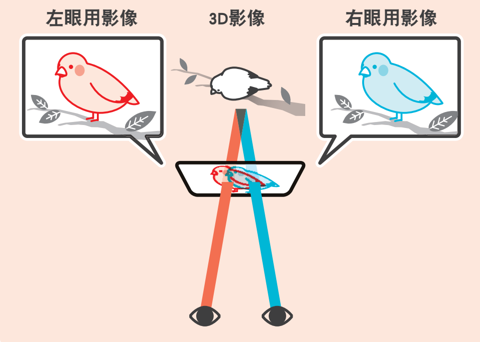
- 不使用时，如果处于休眠模式（26页），在可以接收悄然连接或瞬缘连接的状态下，可以减少电量的消耗。充电完成后如果持续处于休眠模式，电池的持续时间大约为3天。

※ 休眠模式时，电源指示灯会反复缓慢地忽明忽暗。请注意，由于正在使用的软件的不同有些软件即使合上主机，电源指示灯也有可能会继续亮着，无法进入休眠模式。（如iQue 3DS趣音中播放音乐等）

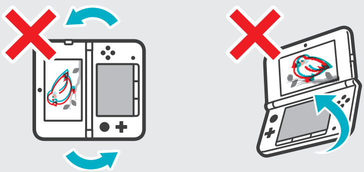
3D影像（立体影像）的调节

上屏幕是可以观看到立体影像的3D屏。
通过3D调节条，可以根据自己的喜好调节立体感的强弱。

3DS XL主机的3D影像是利用双眼的视差（左右眼睛位置不同导致观看到的画面略有不同）可以产生立体感。
从正确的位置看3D屏，左眼用影像只能左眼看见，右眼用影像只能右眼看见，以这样的方式显示，就可以看到利用了双眼视差的立体影像。



如果从侧面看3D屏，或是倾斜着看，竖直着看，会无法看到立体的影像，而是看到重影，或是画面看起来偏暗。



如何清楚地观看3D影像

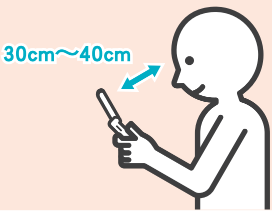
请按照下图，从正确的位置观看3D屏。

1 从正面观看屏幕



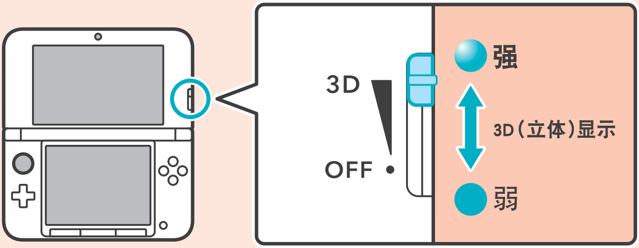
2 眼睛和画面的距离为30〜40cm

- 请从能容易看到立体影像的位置看。



调节3D影像立体感的强度

通过3D调节条可以调节立体感的强度。如果在3D调节条调到最上方的状态(立体感最强的状态)下看起来很不清楚,请把3D调节条调下来,再一点点地往上调节,在容易清楚地观看3D影像的位置使用。眼睛适应当前的3D影像后,如果再将3D调节条往上调也有可能看得比较清楚。



● 如果将3D调节条调到最下方,影像会显示为2D(平面)。

※ 在不对应3D显示的软件或场面里,即使向上移动3D调节条也不能变成3D显示。
※ 3D视频、3D相片以及一部分游戏软件也有即使移动3D调节条,立体感也不会发生变化,只能进行3D/2D显示的切换的情况发生。当这种影像的立体感过强,难以看到时,试着离屏幕远一点会变得容易看到。即使这样还是难以看到时,请使用2D显示。
※ 也可以通过监护人实施的使用限制,对3D影像的显示进行限制。72页
※ 在日光等强烈光线直射的地方,有可能会很难看出立体影像。
※ 根据使用状况的不同,会有无法看出或是很难看出3D影像的情况。86页

观看3D影像时的注意事项

每个人看到的3D影像会有差别,即使用正确的观看方法或是做了适当地调节,也有可能会看见重影,或是无法看到3D影像。这时请使用2D显示。
另外,根据身体状况、影像内容和周围状况等的不同,看到的效果也会发生变化。当看见重影,头痛,不舒服,眼睛疲劳等,感觉身体状况有异常时,请立即停止使用。

也请查看关于3D影像的健康注意事项。12页

SD卡的使用方法

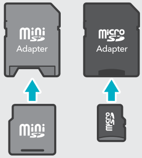
3DS XL主机对应最大2GB的SD存储卡(以下简称SD卡),以及4GB以上,最大32GB的SDHC存储卡(以下简称SD卡)。

附带的SD卡一开始已插在主机的SD卡槽中。可以将使用主机拍摄的相片保存在SD卡中,也可以播放保存在SD卡中的音乐文件。(根据软件的不同,可以保存在SD卡中的数据也会发生变化。)

使用mini SD卡/micro SD卡时

必须要有SD卡适配器。

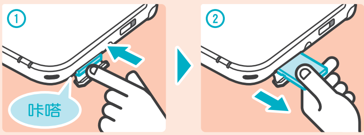
- 如果在SD卡适配器还插在主机内的时候插拔mini SD卡/micro SD卡,会造成主机发生故障或出现误操作,或者数据丢失。请务必连着SD卡适配器一起插拔。



拔出SD卡

SD卡的插拔,请关闭电源后进行。如果在电源开启时插拔SD卡,有可能会导致主机或SD卡的故障,也可能造成数据的丢失。

※ 如果正在玩的软件中有插拔SD卡的引导话语,那么即使在电源开启的时候插拔也不会有问题。

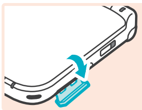


按住SD卡直至听见咔嗒一声,用手指捏住弹出的部分取出

插入SD卡

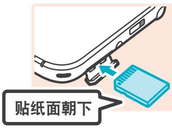
1 打开SD卡槽盖

※ 请不要用力或扭曲着拉开槽盖。拉伸或变形后,会无法关上。



2 将SD卡插入SD卡槽

- 请确认SD卡的方向,牢牢地插入,直至听见咔嗒一声。
- 插入SD卡后,请关上槽盖。



关于SD卡的写保护开关

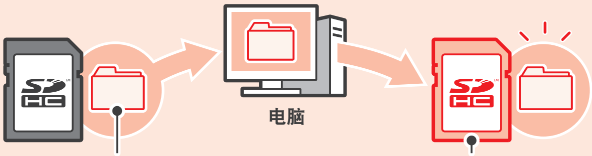
如果将SD卡的写保护开关向下拨,就会无法保存或删除数据。如果向上拨开关,就能保存或删除数据了。



当SD卡的剩余空间不足时

SD卡的剩余空间不足时，请删除不要的相片或音乐文件，或从主机设置的“数据管理”(76页)中删除不要的数据。如果这样空间仍然不足，请将数据复制到比现在使用的SD卡容量更大的SD卡中。虽然也可以不复制直接将软件保存到新的SD卡中，但之后无法将它们转存至1张SD卡上。

使用电脑上的SD卡槽，或市场上出售的SD卡读卡器，将SD卡内的“Nintendo 3DS”文件夹整个进行复制。



※ 请将数据复制到SD卡的根目录中。

※ 请不要更改“Nintendo 3DS”文件夹内的数据，移动或删除文件，以及更改文件名。

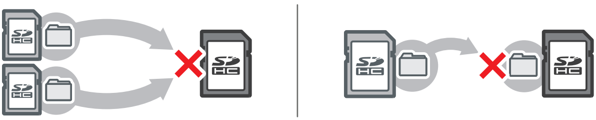
关于复制的注意事项

请务必将“Nintendo 3DS”文件夹整个进行复制。

另外，如果运行了复制好的SD卡里的软件并进行保存等操作后，以前使用的SD卡里的同名软件可能无法使用。作为备份数据，无法对同一软件进行复制并多处使用。不要使用复制用的数据，请使用复制好的SD卡。

无法通过以下的复制方法来使用。

无法将数张SD卡里保存的内置软件转存至1张SD卡中。如果进行复制并覆盖，复制好的数据就无法使用，敬请注意。



即使复制“Nintendo 3DS”文件夹里的个别文件，3DS XL主机也无法识别。请不要改变“Nintendo 3DS”文件夹里的内容。如果不整个复制文件夹，复制好的数据就无法使用，敬请注意。



HOME菜单

iQue 3DS XL从HOME菜单开始。
开启主机电源后，就会显示HOME菜单。

从HOME菜单中选择想玩的软件的图标，就可以玩软件了。另外，因为会显示今天的步数和日期时间等，以及从悄然连接（6页）那里接收到新信息后，🔵就会显示在软件图标上，所以可以得知3DS XL主机现在的状况。

瞬缘连接图标 35页
信号强度图标（互联网） 71页
信号强度图标（本地联机） 35页

游戏币的数量／今天的步数

日期／时间

电池剩余电量的显示
- ：多
- ：少
- ：不足（闪烁）
- ：充电中（闪烁）
- ：结束

连接模式 35页

亮度调节／省电模式 38页

软件图标显示数量的更改 35页

软件图标 36页
在有新通知等的时候，软件图标上就会带有🟢／🔵。50页



游戏便条 44页
好友列表 45页
通知列表 50页
互联网浏览器 52页

- 按下主机的 L 📷 📷 R 后，会进入照相机模式，可以拍摄相片。39页
- 根据选择的软件不同，上屏幕的显示会发生变化。根据进入麦克风里的声音的反应，显示的旋转速度会发生变化。

关于游戏币的数量／今天的步数

如果拿着主机走路，步数就会被计算下来。每走100步可以积攒1枚游戏币。游戏币1天只能积攒10枚，最多能积攒300枚。可以在对应的游戏中使用它们。

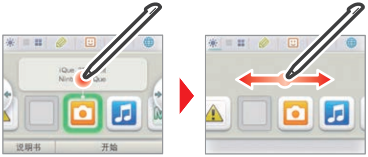
※ 在电源开启的状态下，合上主机的时候步数也会被计算。
※ 如果一次也没有关闭iQue DS软件，持续进行游戏或一直处于中断状态，则只会计算7天内的步数。此时，如果结束一次软件，则步数就会被计算。

画面的滚动 / 软件图标显示数量的更改和移动

画面的滚动

如果点住软件的一览并左右滑动，画面就会滚动。

● 可以点触画面一端的 / ，滚动画面。

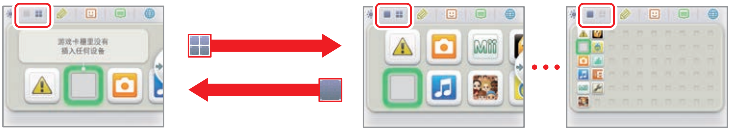


点住　　滑动

软件图标显示数量的更改和移动

显示数量的更改

如果点触 / ，画面上显示的软件图标的数量就会改变。



软件图标的移动

如果点住软件的图标，就可以移动它们。点住并将其移动到喜欢的地方后，请松开手写笔。

● 如果将其移动到有图标的地方，图标的位置就会被交换。



关于连接模式

互联网	正在连接互联网。(65页)
瞬缘连接	这是寻找瞬缘连接对方的状态。(7页)如果在对应瞬缘连接的内置软件或3DS软件中添加瞬缘连接，就可以自动寻找附近的3DS XL/3DS主机，并与其连接交换信息。另外，瞬缘连接图标也会一并显示。
本地联机	正在与附近的其他3DS XL/3DS主机进行联机。好友列表中的“与附近的人进行好友添加”(46页)或下载游戏(63页)等都通过本地联机进行联机。在本地联机中，将会显示表示接收信号强度的图标(信号强度图标)。信号越强，联机越通畅。
无线开启 无线关闭	开启无线连接(20页)但并没有连接时，就会显示 无线开启 。关闭无线连接时，就会显示 无线关闭 。 另外， 无线开启 的时候会显示 ， 无线关闭 的时候 会一起显示。

软件图标

软件图标有以下几种。

卡式软件图标



将游戏卡插入游戏卡槽后，就会显示该游戏图标。

主机内置软件图标

安全使用须知
显示安全使用主机需要注意的事项。

iQue 3DS趣照 54页
可以拍摄具有立体感的3D相片或3D视频。

iQue 3DS趣音 57页
可以听音乐，或是录制声音。

Mii工作室 58页
可以制作作为您或您的家人、朋友分身的制作Mii。

瞬缘Mii广场 59页
通过瞬缘连接（7页），会有很多Mii聚集到一起的广场。

AR游戏组合 60页
用外侧照相机照附带的AR卡玩的增强现实的游戏。

脸空中射击 61页
以您或朋友的脸为角色的射击游戏。

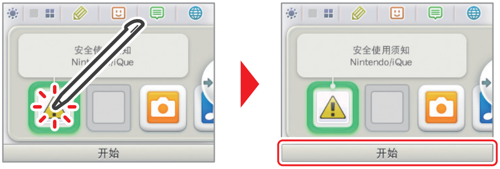
回忆记录册 62页
可以确认拿着主机走路的步数和软件的游戏时间。

下载游戏 63页
可以使用对应的软件，与其他主机玩连接游戏。

主机设置 64页
可以对互联网、监护人实施的使用限制的设置等以及3DS XL主机进行设置。

开始软件

点触软件图标后，请点触“开始”。



中断 / 结束软件

在玩软件的时候，如果按HOME键，软件就会被中断并显示HOME菜单。在HOME菜单里点触“结束”时，就会结束软件。点触“继续”时，可以继续中断中的软件。



中断软件时可以做的事

软件中断时，可以调节屏幕的亮度或者使用 游戏便条 / 好友列表 / 通知列表 / 互联网浏览器 / 照相机模式 / 说明书。

- 虽然还可以运行其他软件，但此时中断中的游戏就会被结束掉。

※ 根据软件的状态（使用无线连接功能或照相机等），有时会出现HOME菜单无法显示，HOME菜单里的部分功能无法使用的情况。另外，也有些软件无法使用HOME菜单里的部分功能。

※ 玩iQue DS软件时，无法使用HOME菜单。

请先保存之后再结束软件。

如果结束软件，没有保存的数据就不会被保存。请先保存之后再结束软件。

请不要在中断时拔出软件或关闭电源。

请不要在中断时拔出游戏卡、SD卡或关闭电源，可能会导致数据损坏、丢失等故障的发生。

软件的电子说明书

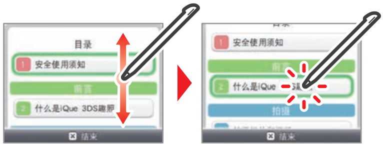
在选择带有可在主机中查看电子说明书的软件时，会显示“说明书”键。点触后，可以查看该软件的电子说明书。



电子说明书的查看方法

1 选择目录

- 请通过上下滑动来滚动目录，然后点触想看的页面。



2 查看页面

- 请通过上下滑动来滚动页面里的内容，然后通过左右滑动切换页面。



结束电子说明书　　切换文字大小

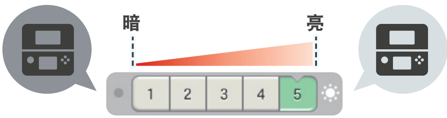
屏幕的亮度调节 / 省电模式

如果在HOME菜单里点触 ，就会显示设置画面。



屏幕的亮度

请点触数字，选择屏幕的亮度。



省电模式

将其开启后，它会根据显示的影像，自动调节屏幕亮度或色调，减少电池的消耗。将其关闭后，电池持续时间就会缩短，但会保持现在影像的屏幕亮度。（出厂时的设置为关闭状态。）

屏幕的亮度和电池持续时间的关系

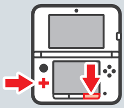
如果将屏幕调亮，电池持续时间就会缩短。如果将屏幕调暗，电池持续时间就会变长。29页

※ 将屏幕调亮后，因为需要的电量变大，电源指示灯有时会从蓝色变为红色。另外，当电池剩余电量不足时，有时电源会立刻关闭。

如何在玩iQue DS软件时，进行屏幕的亮度调节以及省电模式的设置

玩iQue DS软件时，无法使用HOME菜单。在按HOME键中断软件后，如果进行以下的操作，就能进行屏幕的亮度调节以及省电模式的设置。

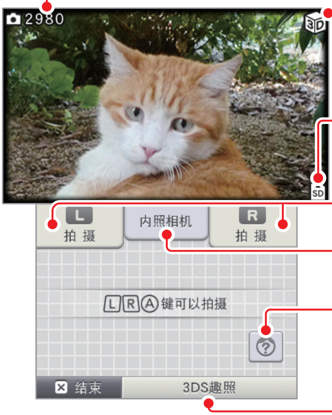
【START ＋ 十字键】 请按住START键的同时，再按十字键。



- 十字键 **上：提高屏幕的亮度**
- 十字键 **下：降低屏幕的亮度**
- 十字键 **左：关闭省电模式**
- 十字键 **右：开启省电模式**

用照相机拍摄相片

在HOME菜单画面里，如果按 L键 或 R键 ，就能切换到照相机模式。



可以保存的剩余张数

3D标记

使用外照相机拍摄时会显示。

保存位置的显示

主机内存图标：主机内存　SD卡图标：SD卡

● 可以在3DS照相机的"设置"里更改保存位置。

拍摄（L键 R键 A键）

内外照相机的切换

使用外照相机可以拍摄3D相片。

合体照相机

用内照相机和外照相机，合成同时拍摄的脸。详情请查看3DS趣照的电子说明书。

开始3DS趣照 54页

● 可以在3DS趣照里查看拍摄的相片。关于3D相片的拍摄方法请查看 54页。

在HOME菜单里创建文件夹

在HOME菜单里创建文件夹，可以放入软件图标。文件夹最多可以创建60个，1个文件夹最多可以放入60个软件图标。

1 在HOME菜单里，点触 ▢（空盒子图标）



2 点触“创建文件夹”

- 会显示 1（文件夹的图标）。

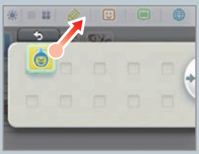


3 将软件图标移动到创建好的文件夹

- 如果点触住软件图标，就可以移动。在点触的同时移动到文件夹的上方，文件夹就会打开。将其移动到喜欢的地方，然后松开手写笔。
- 如果要从文件夹中移出软件图标，请在点触的同时将图标移动到文件夹外面。



从文件夹中移出时，将其移动到文件夹外面



4 点触 ⮌，关闭文件夹

- 再次打开文件夹时，请选择文件夹，并点触“打开”。



软件图标显示数的更改

如果点触 / ，显示在屏幕上的软件图标数就会改变。



关于无法放入文件夹的软件图标

以下软件图标无法放入文件夹。另外，也无法将文件夹放入文件夹中。

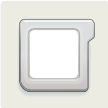
- 卡式软件图标
- 主机设置的图标

文件夹的设置

如果选择文件夹，点触“设置”，就可以更改文件夹的名字，或是删除文件夹。



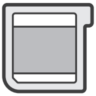
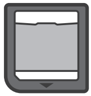
更改名字	更改文件夹的名字。 ● 如果更改文件夹的名字，名字中第1个字会在HOME菜单的文件夹图标上显示出来。
删除文件夹	删除文件夹。 ※ 文件夹中放有任何软件图标时，将无法删除。



玩卡式软件

将游戏卡插入3DS XL主机进行游戏。

在iQue 3DS XL中，可以玩3DS软件以及iQue DS软件。

3DS卡	iQue DS卡
	

※ 只有对应3D的3DS软件，才可以用3D显示来玩。无法让iQue DS软件变为3D显示。

※ 在玩iQue DS软件时，无法使用HOME菜单。另外，也无法使用悄然连接和3DS XL主机的瞬缘连接功能。

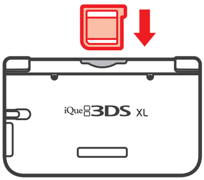
※ 仅可以使用面向国内发售的软件。无法使用面向国外发售的软件。

※ 3DS软件无法在iQue DSi/DS Lite/DS主机上使用。

开始游戏

1 将游戏卡插入游戏卡槽

※ 如果以错误的方向插入游戏卡，就会导致故障。如果感到难以插入，请先将其取出，确认卡的方向。

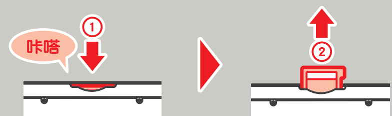


确认主机和卡的方向

请标志面朝同一方向插入。

※ 请在关闭电源或者显示出了HOME菜单后拔出游戏卡。（中断游戏时，请先结束游戏再拔出游戏卡。）

拔游戏卡时，先按一下再拔出



2 点触卡式软件的图标后，再点触“开始”

● 因iQue DS软件的画面分辨率比3DS软件的小，所以画面会被拉伸。如果不想拉伸画面，只显示原来的大小，请按住START键或SELECT键，然后点触“开始”，开始游戏。（请按住START键或SELECT键直到游戏开始。）



3 接下去的操作方法，请查看各游戏的说明书

如何结束游戏

如果按HOME键，游戏就会被中断，并会显示HOME菜单。如果在HOME菜单里点触“结束”，则游戏结束。（如果结束游戏，没有保存的数据不会被保存。请先保存之后再结束游戏。）

- 点触“继续”时，就会返回到中断着的游戏画面。
- 结束iQue DS软件的游戏时，请先保存游戏，再按HOME键后点触“确定”。

※ 如果按电源键，就会结束游戏，显示电源菜单。（26页）

关于游戏卡里的主机更新

有些游戏卡可能含有主机更新的数据。如果玩此游戏卡需要主机更新的话，开始软件会显示更新的引导。此时，请按照画面的引导，进行主机更新。

- 关于主机更新，详情请查看 80页。

游戏便条

可以写便条。可以暂停3DS软件，边看暂停时的画面边写便条。

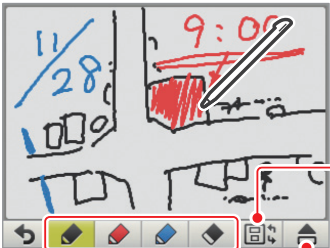
如果在HOME菜单里点触 ，就会显示便条一览画面。

- 在主机中最多可以保存16张便条。另外，可以将写的便条作为相片数据进行保存，还可以使用3DS趣照(54页)来查看。
- 对于3DS软件，即使在游戏中也可以中断软件后写便条。请按HOME键中断软件，从HOME菜单中开始游戏便条。



1 从便条一览中点触便条，并写便条





上屏幕的切换

中断软件时，每次点触都会切换上屏幕的显示。



笔
橡皮
可以用3种颜色的笔来写，用橡皮来擦拭。

：可以将其作为相片保存到SD卡，并用3DS趣照来查看。54页
：删除写有内容的便条。

2 如果想结束写便条，点触

- 写有内容的便条会被保存，并返回便条一览画面。

好友列表

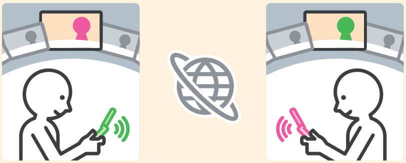
好友添加后，就可以通过互联网和远处的好友进行连接游戏。

在好友列表里，可以知道添加的好友是否在线（连接互联网的状态）。如果在HOME菜单里点触 图标，好友列表就会被显示。第一次使用好友列表时，请根据画面的引导制作自己的好友卡。



● 对于3DS软件，即使在游戏中也可以中断软件后查看好友列表。请按HOME键，从HOME菜单中选择并开始好友列表。

※ 好友列表是在3DS软件中可以使用的一种功能。如果要使用iQue DS软件通过互联网进行连接游戏，需要对每款软件进行设置。



使用好友列表前必须要做的事情

制作“自己的Mii”	如果要制作自己的好友卡，需要“自己的Mii”用来贴在好友卡上。请在Mii工作室制作“自己的Mii”。58页
进行互联网设置	如果要知道好友是否在线，需要连接互联网。65页

好友列表



好友的添加 46页

显示好友卡 47页
- 编辑自己的好友卡
- 查看好友的好友卡

好友列表的设置 49页
- 来自好友的通知设置
- 删除好友卡

好友添加

在好友列表中，最多可以添加100位好友。

与附近的人进行好友添加

与附近的3DS XL/3DS主机之间进行连接，互相进行好友添加。
请点触“与附近的人进行好友添加”。



请从显示的好友卡中，点触想要添加为好友的好友卡并进行添加。

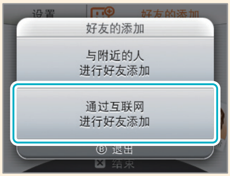
- 如果互相点触好友卡，好友卡的交换就会开始。交换结束后，对方就会被添加到好友中。



通过互联网进行好友添加

如果互相添加好友编号，就可以和远处的人通过互联网进行好友添加。
请点触“通过互联网进行好友添加”。

- 自己的好友编号，可以通过显示自己的好友卡来确认。



请输入想要添加的对方的好友编号。



自己未被添加至对方的好友中

将会变为暂时添加。请输入对方的姓名。（在暂时添加时如果对方添加自己为好友，变为正式添加后，就会显示对方的正式姓名和Mii。）





自己已被添加至对方的好友中

将会自动获取对方的好友卡的数据，并将其添加为好友。



请不要将自己的好友编号告知陌生人

好友列表是一种为了能让互相熟知的人能够安心玩游戏的功能。如果在互联网的论坛等地方与陌生人交换好友编号并进行好友添加，可能会有接收篡改的数据，受到令人不愉快的语言攻击的危险。请不要将自己的好友编号告知陌生人。

编辑自己的好友卡 / 查看好友卡

从好友列表选择好友卡后，就可以编辑自己的好友卡，或查看好友的好友卡。自己的好友卡上会显示 。

编辑自己的好友卡

选择自己的好友卡后，可以选择喜爱的软件和编辑个性签名。



请选择你喜爱的3DS软件。

- 可以从玩过的软件中选择。

可以输入最多16个字的个性签名。

- 签名将会向全体好友公开。

查看好友卡

如果选择好友卡，上屏幕就会显示出详细信息。



上屏幕将会显示出喜爱的软件和正在玩的3DS软件。

- 如果点触下屏幕的 ，就能开始进行好友的添加。

※ 请不要在个性签名中输入会让对方感觉不愉快、违法、侵害他人权益或个人信息等内容。另外，会出现无法输入上述语句的情况。

※ 当好友的Mii变成了其他的Mii，且名字为“？？？”的时候，你可能被该好友的Mii的制作者添加进了“拒收设置”里。详情请查看Mii工作室的电子说明书。58页

和好友连接

当好友在线（互联网连接状态）时，好友卡的显示就会发生变化。好友正在玩的软件也会显示。另外，根据好友所玩的软件，还可以参加这款游戏。

在线时



离线时



※ 需要对方在好友列表的设置中，将“自己的在线状态”设置为“公开”。
※ 如果参加好友正在玩的游戏，需要将相同软件的游戏卡或保存有相同软件的SD卡插入到主机里。
※ 如果使用游戏中无法连接互联网的软件进行游戏的场合，则不能上线。

参加好友正在玩的游戏

如果可以参加好友正在玩的游戏，好友卡的显示就会发生变化。如果点触“参加正在玩的软件”，就可以参加这款游戏。

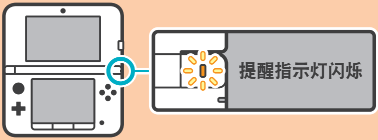
※ 当持有对应的软件时才可以参加。详情请查看软件的说明书。



关于提醒指示灯

如果好友从离线变为在线，主机的提醒指示灯会以橙色闪烁约5秒。

※ 如果有可以参加游戏的好友在，则HOME菜单的 图标上会加上 。



关于在线时好友卡的排列顺序

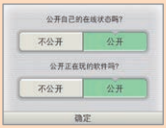
当自己在线时，好友卡会按以下顺序排列。

“自己的好友卡”→“可以参加游戏的好友”→“正在玩游戏的好友”→“在线的好友”→“离线的好友”→“临时添加的好友”

好友列表的设置

进行好友列表的通知设置或删除等设置。





可以设置是否将“自己的在线状态”或“正在玩的软件”设置为“公开”。



点触并删除好友的好友卡。

※ 删除好友卡一事并不会被告知对方。

通知列表

可以接收“悄然连接的通知”和“瞬缘连接的通知”等各种通知。

如果在HOME菜单里点触 ，就可以显示通知一览。

- 对于3DS软件，即使在游戏中也可以中断软件查看通知列表。请按HOME键，从HOME菜单中选择通知列表。



关于通知的种类

悄然连接的通知	将会接收来自iQue以及正在进行的游戏软件的通知等。
瞬缘连接的通知	如果成功进行瞬缘连接，就会开始接收。 （关于瞬缘连接 7页）

如何接收通知

如果将主机设置为以下状态，就可以接收通知。

- 请开启主机的电源。26页
- 请开启无线连接。20页
- 请进行互联网连接设置。65页（瞬缘连接的通知不连接互联网也能接收。）



※ 来自软件的通知有时候不经过互联网，而是直接从游戏软件里发送。

※ 在玩iQue DS软件的时候，无法接收通知。

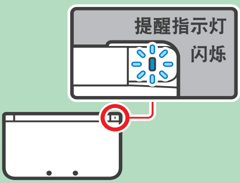
接收到通知时

如果接收通知，主机的提醒指示灯将会闪烁。

瞬缘连接的通知会以绿色，悄然连接的通知会以蓝色闪烁约为5秒。

另外，在HOME菜单的通知列表的图标及相关软件的图标上将会显示 / 。

- 在休眠模式中接收到通知时，提醒指示灯在闪烁约5秒后会亮起。打开主机后，指示灯会熄灭。



查看通知

请点触想要查看的通知。



如果点触并上下滑动，通知一览就会滚动。

- 在还没有查看过的通知上会显示 🟢 / 🔵 。
- 瞬缘连接的通知会以绿色，悄然连接的通知会以蓝色来显示。
- 在主机中最多可以保存12份瞬缘连接的通知和100份悄然连接的通知。接收了超过以上数量的通知时，如果超过了通知列表的保存容量限制（保存有很多附带图像的通知时），会从最旧的通知开始被依次删除。

停止通知的接收时

停止从软件那里接收通知

请点触通知里的“不接收来自此软件的通知”，根据画面的引导进行操作。

※ 如果是不经由互联网，直接从游戏软件那里接收到的通知，则无法从通知列表里停止。（只有在玩软件时才会发送。根据软件的不同，停止的方法也不同。）



停止瞬缘连接的通知

请点触“退出此软件的瞬缘连接”，从主机设置的“瞬缘连接管理”中，将瞬缘连接设置为关闭（76页）。如果关闭了瞬缘连接，就不会再接收瞬缘连接的通知。

※ 如果想要继续接收通知，请通过软件再次添加。详情请查看软件的说明书。
※ 来自iQue的通知里含有重要的用户须知内容，用户无法自行停止接收此类通知。

互联网浏览器

可以通过使用手写笔这一简单操作，查看互联网的主页（网页）。

如果在HOME菜单里点触 ，就会显示互联网浏览器画面。第一次打开互联网浏览器时，请按照画面的引导进行设置。



- 查看网页需要连接互联网。65页
- 3DS软件即使在游戏中，也可以中断软件，使用互联网浏览器。请按HOME键，从HOME菜单中选择开始互联网浏览器。

※ 根据游戏中的软件，也有无法使用互联网浏览器的情况。

如果开始互联网浏览器，下屏幕上就会显示菜单。请点触“收藏夹”或“URL”等喜欢的项目，访问网页。

菜单画面



收藏夹
添加到收藏夹的网页可以从一览中选择进行显示。

添加
将正显示的网页添加到收藏夹里。

关闭菜单

说明书
记载了互联网浏览器更详细的操作方法。

设置
可以更改互联网浏览器的设置。

页面信息
显示正在显示的网页标题、地址和安全信息。

地址输入
直接输入网页的URL（地址）显示。

互联网浏览器的使用方法

如果点触下屏幕滑动，则可以移动画面显示。另外，如果在下屏幕上点触链接，就会显示链接地址的画面。

滑动并移动显示 **点触链接**



工具杆



显示菜单画面 52页

缩小 / 放大显示

重新读取 / 停止读取

网页读取时会变成 ，如果点触，则停止读取。读取完后会变成 ，如果点触，则会再次读取正显示的网页。

显示上一画面 / 下一画面

- 视频文件、音乐文件及其他需要使用插件程序的内容，则无法播放或显示。
- 如果显示的网页有数据量大等情况，则可能无法下载全部进行显示。点触“读取”重新读取的话，可能会看到。

为保护孩子不受不健康网页的侵害

在3DS XL主机里通过以下方法可以限制互联网浏览器的使用，防止孩子访问互联网上不健康的网页。

监护人实施的使用限制 72页

在3DS XL主机里如果进行“监护人实施的使用限制”的设置，可以限制互联网浏览器的使用。

iQue 3DS 趣照

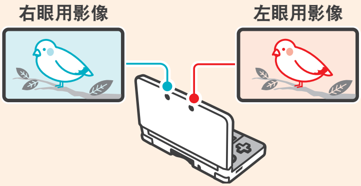
可以拍摄具有立体感的3D相片或3D视频。



操作方法请查看主机内置的电子说明书。

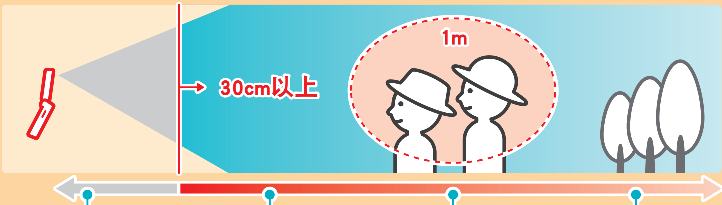
拍摄

3D相片或3D视频是用外侧照相机的2个镜头拍摄的。通过2个镜头将拍摄下来的左眼用和右眼用的2个影像显示在3D屏幕上，可以看见立体的3D影像。30页



如何巧妙地拍摄3D影像

请距离想要拍摄的物体30cm以上再进行拍摄。就如同将手指凑近鼻尖时，看起来会有重影，或模糊不清一样，就算拍摄距离太近的物体，也会变成有重影，或模糊不清的相片。



拍摄过近的对象，相片可能会有重影，而且模糊不清。

距离越近，立体感越强。

我们推荐您在拍摄时，拍摄对象距3DS XL主机1m左右，这样容易拍摄到有立体感的3D影像。

如果拍摄时背景照得很远，就能变成很容易看出立体效果的影像。

拍摄方法

如果按 L📷 / 📷R / Ⓐ键中的其中一个就可以拍摄。即使点触下屏幕的 L拍摄 / R拍摄 也可以拍摄。



3DS趣照的功能介绍

3DS趣照里有为拍摄原创影像的各种功能。

拍摄模式（相片）

可以选择“炫靓照相机”或“暗处照相机”等喜欢的拍摄模式。

炫靓照相机



合体照相机



白日梦照相机



暗处照相机



针孔照相机



不思议照相机



个性视频

可以用“定格拍摄”或“精华拍摄”等方式拍摄原创视频。

定格拍摄



精华拍摄（串联喜欢的场景拍摄）



- 拍摄模式的“暗处照相机”即使在视频拍摄时也能设置。
- 其他还有水准仪（显示作为与地面呈水平状态进行拍摄的基准线）、自拍计时器、能调节亮度或对比度的照相机设置等各种各样的功能。

查看

如果点触“查看相片 / 视频”，就可以立刻在3DS趣照里查看拍摄的3D相片或3D视频。

点触下屏幕的缩小图像（缩略图），选择想要查看的相片或视频。

相片



视频



点触“玩转视频”播放

用拍摄的相片或视频游戏

涂鸦相片	玩转视频
可以使用各种涂鸦工具涂鸦拍摄的相片。 	可以改变播放速度或声音的音程。另外，还可以倒着播放。 

● 另外，还可以自动显示下一张相片或下一段视频，以幻灯片的形式查看。

iQue 3DS 趣音

可以通过主机的麦克风录音，或播放保存到SD卡里的音乐。另外，通过音乐和录制的声音，可以享受到各种玩转的乐趣。

※ 关于可以播放的音乐文件，请查看电子说明书。



操作方法请查看主机内置的电子说明书。

听音乐

可以播放放在SD卡里的音乐。还可以玩转改变它的播放速度或音程，或是变成像是卡拉OK般的声音。



录制声音

可以最多录制10秒的声音。录制的声音可以玩转改变它的播放速度或音程，或是改变声音。



瞬缘连接

通过瞬缘连接可以享受"瞬缘相合诊断"和"瞬缘热曲排行榜"带来的乐趣。可以诊断出和瞬缘到的人们之间在音乐的喜好上有多少共通点，或查看排行榜上哪首音乐正在流行。

- 要进行瞬缘连接，请将乐曲添加到喜爱的"瞬缘"，并开启瞬缘连接。



Mii工作室

MiiSTUDIO

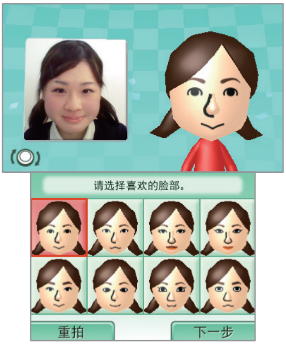
将各种各样脸部的部位组合起来，可以制作作为您或您的家人、朋友分身的Mii这一角色。



操作方法请查看主机内置的电子说明书。

用照相机拍摄制作Mii

拍摄脸部，简单地制作Mii，之后可以修一下。当然，也可以从一开始选择各部位制作。



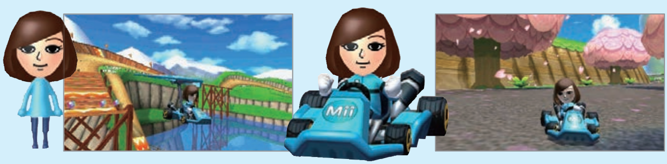
添加100个Mii

在Mii工作室里最多可以添加100个Mii。



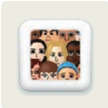
- 可以从朋友的3DS XL/3DS主机里得到Mii。

Mii会登场在对应软件的游戏中，还可对其进行操作。



画面是iQue 3DS软件《马力欧卡丁车7》

注意：所有Mii的特征与肖像都是任天堂的知识产权，不能随意散布或用作个人获利。



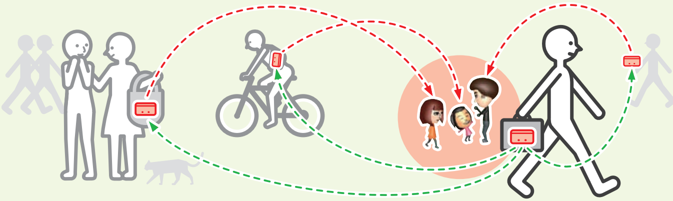
瞬缘 Mii广场

通过瞬缘连接（7页）或连接游戏，会有很多Mii聚集到一起的广场。
还有通过瞬缘连接聚集Mii并享受一下下游戏带来的乐趣。



操作方法请查看主机内置的电子说明书。

通过瞬缘连接聚集Mii，或发送自己的瞬缘Mii。



聚集在广场的Mii会排列。聚集到的Mii，还有可能在瞬缘Mii广场以外的软件里游戏时登场。



游戏

可以聚集Mii并享受一下下游戏带来的乐趣。



拼图收集之旅



瞬缘传说



AR游戏组合

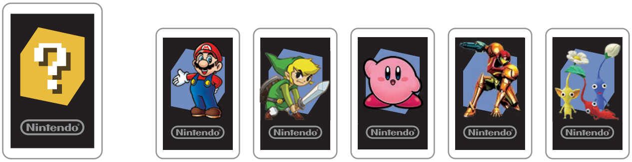
Augmented Reality GAMES

这是一款用外侧照相机边照附带的AR卡边玩的游戏。游戏场景和角色会在照相机所照的AR卡上显示出来。



操作方法请查看主机内置的电子说明书。

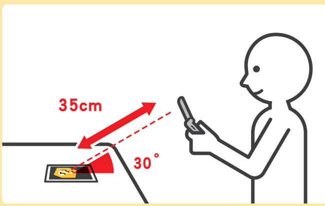
包装内附带6张AR卡。开始是通过照“？”AR卡来玩的。



“？”AR卡　　**角色AR卡**

在AR游戏组合里，如果将AR卡放在明亮平坦的地方，并从合适的距离和角度用照相机进行拍摄，AR卡的上方就会出现菜单画面。请边照卡边移动主机进行游戏。

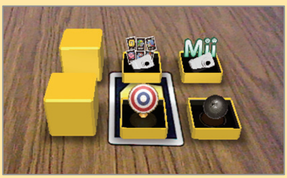
从合适的距离和角度



用照相机照AR卡



菜单画面





脸空中射击

您和朋友的脸将成为游戏的角色。拍摄各种各样的脸来进行游戏吧。

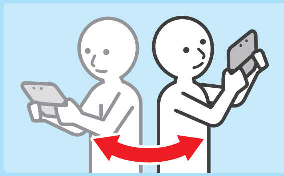


操作方法请查看主机内置的电子说明书。

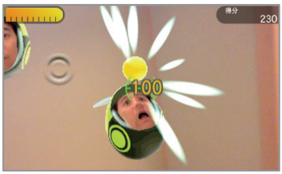
脸空中射击是一款移动主机，瞄准目标，攻击一个接一个袭击过来的脸的射击游戏。拍摄脸，开始游戏吧。（关于脸识别的注意事项 91页）

拍摄脸之后，移动主机进行游戏

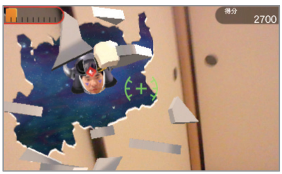




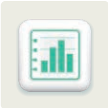








- 如果成功通过游戏，就可以保存拍摄下来的脸。收集各种各样的脸后，场景会增加等，可以游戏的内容也会多起来。拍摄家人和朋友的脸，来收集吧。



回忆记录册

在回忆记录册里，可以确认拿着主机走过的步数和软件的游戏时间。

- 在电源开启的状态下合上主机时，步数将会被计算下来。



操作方法请查看主机内置的电子说明书。



每天的记录：可以查看拿着主机走过的步数和软件的游戏时间。

软件图鉴：可以查看玩过的软件的一览表。游戏次数和游戏时间等信息也会被显示。



每天的记录	软件图鉴
  可以显示每款软件的游戏时间。	  还可以查看至今为止所玩软件的各种排行榜。

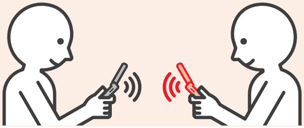


下载游戏

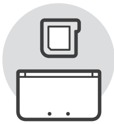
使用1款下载游戏对应软件，可以和其他3DS XL/3DS主机或DS系列（iQue DSi/DS Lite/DS）主机连接游戏。另外，也可以接收游戏的体验版。

※ 3DS软件的下载游戏只能在3DS XL/3DS主机上玩。

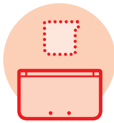




下载游戏对应
有软件的主机（母机）



无软件的主机（子机）



发送软件方的操作（母机）

1 从HOME菜单中选择开始下载游戏对应软件。



- 接下去的操作方法根据软件的不同会有差异。请查看各软件的说明书。

※ iQue DS软件的图像分辨率比3DS软件小，因此会拉伸显示。如果要不拉伸，以原尺寸显示图像，请在按住START键或SELECT键的同时，母机的场合按“开始”，子机的场合点触 iQue DS 。（请按住START键或SELECT键，直到游戏开始。）

接收软件方的操作（子机）

1 从HOME菜单中选择开始“下载游戏”



2 接收3DS软件时点触 iQue 3DS ，接收iQue DS软件时点触 iQue DS



3 点触想要接收的软件标题

- 接下去的操作方法根据软件的不同会有差异。请查看各软件的说明书。





主机设置

进行3DS XL主机的互联网连接设置、监护人实施的使用限制等各种各样的设置。

请从HOME菜单上开始主机设置。

更详细的操作方法请查看主机内置的电子说明书。





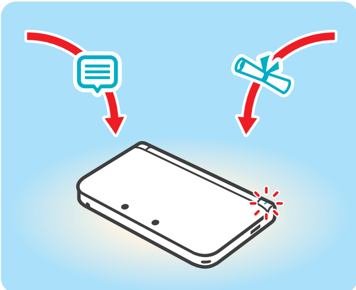
互联网设置	进行互联网连接的设置。65页	
监护人实施的使用限制	对部分功能（3D显示等）的使用进行限制。72页	
数据管理	进行3DS软件的追加数据的确认和删除、瞬缘连接中软件的确认、拒收设置的初始化等。76页	
其他设置	**用户信息**	设置用户名和生日等。77页
	日期和时间	设置日期和时间。77页
	触摸屏	校准触摸屏的偏差。77页
	3D屏确认	确认3D屏的观看方法。77页
	声音	可以更改扬声器的声音设置。77页
	麦克风测试	确认麦克风有无正常工作。77页
	外侧照相机	校准外侧照相机的偏差。78页
	滑控钮	校准滑控钮的偏差。77页
	主机更新	让主机和内置软件变为最新的状态。80页
	主机初始化	删除所有保存到主机的软件以及保存数据和相片等。81页

互联网设置

3DS XL主机可以连接到互联网。连接到互联网后，iQue 3DS XL的游玩会更广。

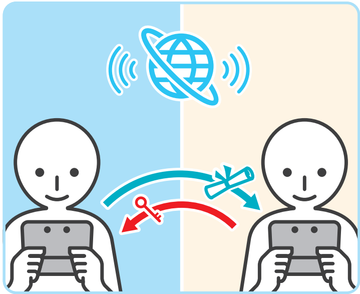
可以有许多方便快乐的游玩；通过悄然连接接收通知等；和全世界的人连接游戏。

悄然连接



只要开启主机电源放着，就可以自动接收到各种各样的数据。📖6页

通过互联网连接游戏



通过互联网，可以和朋友或全世界的人快乐地进行对战等连接游戏。

※ 可玩内容根据软件有所不同。详情请查看软件的说明书。

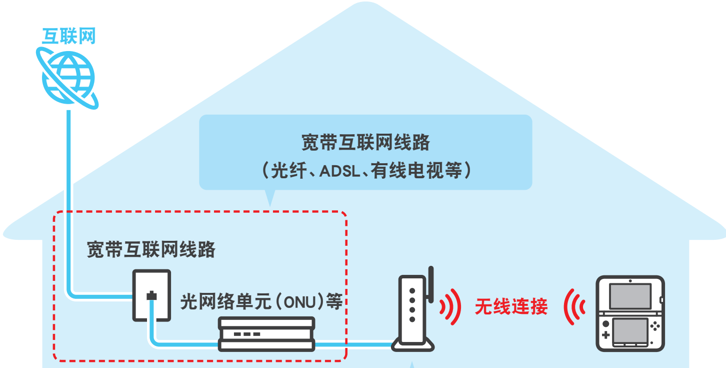
互联网浏览器



可以轻松浏览互联网上的网页。📖52页

连接互联网的必需品

将3DS XL主机连接到互联网，需要可以用无线连接的互联网连接环境。无线LAN接入点（路由器）的设置需要电脑。



无线LAN接入点

- 如果使用市场上出售的对应AOSS™，WPS（Wi-Fi Protected Setup™）的无线接入点，简单设置后就可以使用。
- 请使用市场上出售的，对应802.11b或者802.11g规格的无线接入点。无法使用802.11a专用无线接入点。

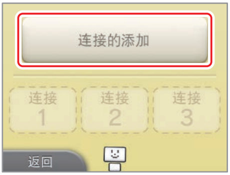
进行互联网设置

连接互联网的必需品准备好后，请点触主机设置的“互联网连接设置”，开始设置。

1 点触“互联网连接设置”

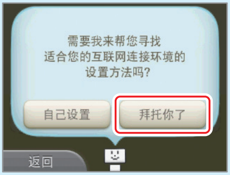


2 点触“连接的添加”



不清楚适合您的设置方法时

如果点触“拜托你了”，就会显示适合您环境的设置方法的引导。请按照画面的引导选择项目，选择适合您互联网环境的设置方法。



- 引导AOSS里的设置的场合 68页
- 引导WPS里的设置的场合 69页
- 引导搜索无线接入点进行设置的场合 70页

无需引导进行设置时

请点触“自己设置”，并点触适合您家庭互联网环境的设置方法。



- 使用AOSS进行设置 68页
- 使用WPS进行设置 69页
- 搜索无线接入点进行设置 70页

通过AOSS进行设置

使用AOSS可以很简单地进行设置。也请查看您拥有的无线接入点的使用说明书。

※ 使用AOSS，无线接入点的设置可能会被更改。对于没有使用AOSS连接过互联网的电脑等，如果不重新设置，就可能会变得无法连接互联网。如果搜索无线接入点进行设置，无线接入点的设置不会被更改。70页

1 点触 （AOSS）

※ 根据引导进行连接设置，并选择了  时，请按下面的步骤 2 进行。

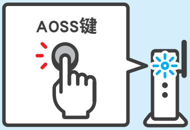


2 进行无线接入点方面的操作

AOSS

按住"AOSS键"，直到对应指示灯连续闪烁2次为止

※ 如果连续失败多次，请过5分钟左右重新进行操作。



3 设置完毕画面显示后，点触"确定"进行连接测试

- 如果连接测试成功后，设置就结束了。
- 使用AOSS的设置刚结束后，连接可能会失败。请稍后重新进行连接测试。

通过WPS进行设置

使用WPS可以很简单地进行设置。也请查看您拥有的无线接入点的使用说明书。

1 **点触**

※ 根据引导进行连接设置，并选择了 时，请按下面的步骤 **2** 进行。



2 **点触适合您拥有的无线接入点的连接方法**

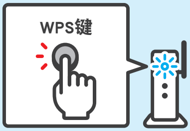


3 **进行无线接入点方面的操作**

※ 这一设置可能需要2分钟左右。

通过按键连接时

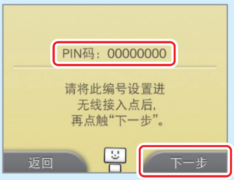
按住“WPS键”，直到对应指示灯闪烁为止



通过PIN码连接时

将主机画面里显示的PIN码设置到无线接入点

- 在设置无线接入点后，请在3DS XL主机画面里点触“下一步”。



4 **设置完毕画面显示后，点触“确定”进行连接测试**

- 如果连接测试成功后，设置就结束了。
- 使用WPS的设置刚结束后，连接可能会失败。请稍后重新进行连接测试。

搜索无线接入点进行设置

您拥有的无线接入点不对应AOSS、WPS时，搜索无线接入点并进行设置。

1 点触“搜索无线接入点”

※ 根据引导进行连接设置，并选择了“不知道 / 不对应”或“在外面连接”时，请按下面的步骤 2 进行。



2 点触无线接入点进行选择

- 请选择您使用的无线接入点设置的名字（也被称为SSID、ESS-ID、网络名）。关于无线接入点的名字，请确认您拥有的无线接入点的设置。



3 输入密钥※并点触“确定”

- 无线接入点被设置了密钥时显示。关于密钥，请确认您拥有的无线接入点的设置。
- 输入的密钥会以“*”显示。

※ 密钥是指设置于无线接入点的安全密码。连接3DS主机时，需要用它来连接被进行了安全设置的无线接入点。它也被称为加密密钥、网络密码。

4 点触“确定”并保存设置

5 点触“确定”并进行连接测试

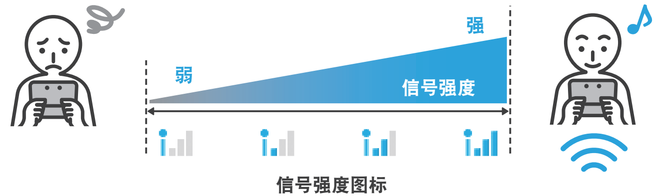
- 如果连接测试成功后，设置就结束了。
- 连接测试失败并显示出错误代码时，请按照画面上显示的错误信息进行对应。

/ 关于图标

带有图标的无线接入点，需要输入被添加至无线接入点的密钥。

图标	说明
🔒	需要输入密钥。 已经被设置了密钥。
🔓	不需要输入密钥。

是表示接收信号强度的图标（信号强度图标）。共显示为4个阶段，信号越强，就可以越通畅地连接。



关于密钥的种类

3DS XL主机对应以下的加密方式。如果不选择与您拥有的无线接入点相同的加密方式，就无法连接无线接入点。

无线接入点的加密方式	WEP	WPA™-PSK（TKIP）	WPA2™-PSK（TKIP）	WPA-PSK（AES）	WPA2-PSK（AES）
安全等级	低 → 高				

悄然连接的设置

可以通过悄然连接，更改“主机信息的发送”的设置。

- 如果将“主机信息的发送”设置为“发送”，玩过的软件的记录以及主机设置等的主机信息就会被自动发送到神游科技 / 任天堂。我们会将这些信息用于今后的产品开发。



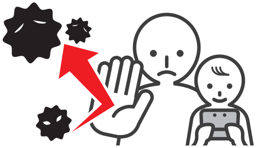
监护人实施的使用限制

对部分功能（3D显示等）的使用进行限制。

可以限制的事项

可以对下面的内容进行限制。孩子使用时，请监护人根据需要进行设置。

- 如果对监护人实施的使用限制进行设置，除了限制的项目以外，"互联网设置"、"外侧照相机的校准"、"主机初始化"也会被限制，会变得需要验证密码。



互联网浏览器的使用	对互联网浏览器的使用进行限制，使其无法查看网页。
3D影像的显示	对3D影像的显示进行限制。全部的影像将变成2D。
相片、图像、声音、视频以及长篇文字的收发	通过无线连接，对相片、图像、声音、视频、长篇文字等可能含有个人信息的数据的收发进行限制。 ※ 无法对iQue DS软件进行使用限制。
和其他用户的互联网连接	限制通过连接互联网和其他主机进行连接。 ※ 无法对iQue DS软件进行使用限制。
和其他用户的瞬缘连接	对通过瞬缘连接和3DS XL/3DS主机连接进行限制。 ※ 无法对iQue DS软件进行使用限制。
好友的添加	限制新添加好友。
iQue DS下载游戏的使用	对iQue DS下载游戏的使用进行限制。
"发送视频"的观看	对部分"发送视频"的观看进行限制。 ※ 根据"发送视频"播放软件的不同，可能有的软件其使用本身也会受到限制。

※ 可以在1台主机上对1个孩子进行使用限制。想要对多个孩子的使用进行限制时，请以年龄最小的孩子来进行设置。

设置监护人实施的使用限制

请点触主机设置的“监护人实施的使用限制”开始设置。64页

1 查看画面说明进行操作

- 显示关于监护人实施的使用限制的说明。请按照画面的引导进行。

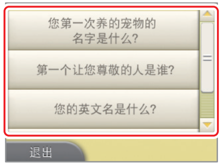
2 输入4位数的验证密码，点触“确定”



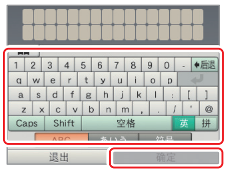
- 为了确认输入2次。

※ 临时解除限制或更改设置时输入。请注意不要将其忘记。

3 选择秘密问答，点触“确定”



4 输入至少3个文字作为已选秘密问答的答案后并点触“确定”



※ 在忘记验证密码时需要用到秘密问答的答案。请注意不要将其忘记。

※ 键盘的使用方法 28页

5 点触“选择限制项目”



6 点触要进行设置的项目，按照画面的引导进行设置



- 设置结束后，请点触“设置完毕”结束设置。

如何解除监护人实施的使用限制

请输入验证密码暂时解除或在主机设置里更改监护人实施的使用限制的设置。

暂时解除时

如果选择被限制的项目，验证密码输入画面就会显示。请输入验证密码，并点触“确定”。

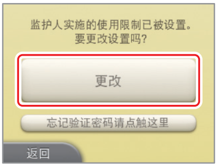


更改设置时

1 点触主机设置的“监护人实施的使用限制”



2 点触“更改”



3 输入验证密码

4 点触“确定”



5 点触要更改的设置项目

- 更改限制内容时请点触“选择限制项目”，更改验证密码时请点触“验证密码的更改”，停用监护人实施的使用限制时请点触“设置删除”，并按照画面的引导进行操作。



忘记验证密码或秘密问答的答案时……

万一您连验证密码或秘密问答的答案也忘了时，请按照以下步骤进行操作。

1 **在“监护人实施的使用限制”的最初画面里，点触“忘记验证密码请点触这里”，或在验证密码输入画面里点触“忘记”**



2 **输入秘密问答的答案**

※ 进入监护人实施的使用限制的设置。

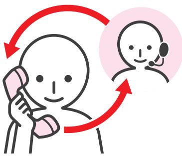


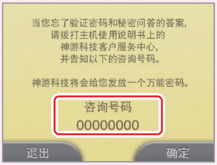
连秘密问答的答案也忘了时

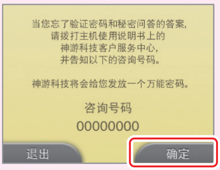
3 **再次点触“忘记”**

4 **将会显示咨询号码**

请电话告知神游科技客户服务中心咨询号码和主机设置的日期。封底
神游科技将会给您发放一个“万能密码”。







5 **点触“确定”**

6 **输入万能密码，点触“确定”**

※ 进入监护人实施的使用限制的设置。



数据管理

可以确认或删除被保存到主机内存或SD卡里的软件数据或设置。

可以进行追加数据的确认或删除、已添加瞬缘连接的软件的确认和拒收设置的初始化。请选择主机设置的“数据管理”，点触要整理的项目。



iQue 3DS数据管理	追加数据管理	可以确认追加数据（通过悄然连接收到的数据等）的一览表，并按软件删除。
瞬缘连接管理	可以确认已添加瞬缘连接的软件一览表。另外，还可以退出各个软件的瞬缘连接。	
拒收设置的初始化	初始化拒收设置。一旦初始化，至今有限制接收的数据将全部不受限制。	

※ 虽然在SD卡里可以保存300个以上的追加数据。但在数据管理画面里只会显示300个相关内容。

其他设置

进行用户信息的更改等主机的各种设置。

如果点触画面边上的 ⇦ / ⇨ ,页面就会切换。



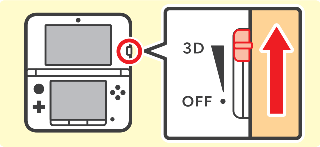
用户信息	设置用户名、生日、地区信息和iQue DS软件设置。 ● 通过iQue DS软件设置对部分iQue DS软件使用的签名和用户颜色进行设置。(如果输入iQue DS软件无法对应的文字和符号,就会显示为“?”。)
日期和时间	设置日期和时间。
触摸屏	校准触摸屏的偏差。请在没有正常反应时进行。
3D屏确认	确认3D屏的观看方法。请在难以看到3D影像时确认。
声音	可以更改扬声器的声音设置。
麦克风测试	确认麦克风有无正常工作。 请面对着麦克风出声或吹气。如果下屏幕里所显示的麦克风颜色有变化,则表示正常工作。
外侧照相机	校准外侧照相机的偏差。78页
滑控钮	校准滑控钮。请在感觉到无法使滑控钮朝正确方向操作或没有操作却进行了滑控钮的输入时进行。
主机更新	让主机和内置软件变为最新的状态。80页
主机初始化	删除所有保存到主机的iQue 3DS专用软件以及保存数据和相片等。81页

外侧照相机的校准

如果主机受到过冲击，或放在周围温度过高的地方，用外侧照相机拍摄的3D影像可能会发生偏差。感觉通过外侧照相机拍摄的3D影像有异样时，请按以下步骤进行校准。

● 如果校准失误，偏差就可能扩大。请在仅感觉通过外侧照相机拍摄的3D影像存在异样时进行校准。

1 将3D调节条移动到最上面，点触“下一步”



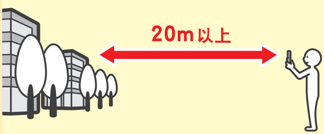
2 点触“自动设置”

● 点触了“返回初始状态”时，将变成出厂时的设置。



3 点触“下一步”，将适用于自动校准的景物照进来

不要将近景照进来，请在明亮的屋外尽可能地将距离20m以上的远景照进来。如果上屏幕的●●●3个灯都亮起，自动校准就会开始。直到自动校准完成为止，请稳稳地紧握主机并将景物照进来。





即使将下面的景物照进来，上屏幕的●●●也不会亮起，无法进行自动校准。



没有对比度



近景被一起照了进来

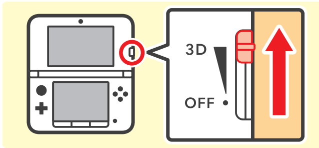
● 除上述以外，根据所拍的东西也有无法自动校准的情况发生。此时请拍其他地方。（如果无法自动校准，也可以手动校准。79页）

※ 即便没有将适用于自动校准的景物照进来，自动校准也可能会完成。进行自动校准后感觉3D影像有异样时，也请更改景物重试。

手动校准外侧照相机

通过手动来校准外侧照相机上下（纵方向）的偏差。它是看上去有异样的3D影像形成的原因。请在自动校准无法进行时使用。

1 将3D调节条移动到最上面，点触“下一步”

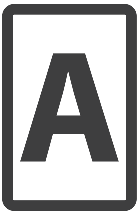


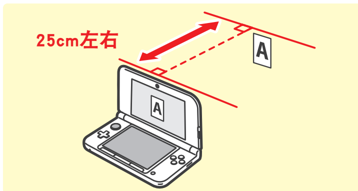
2 点触“手动设置”



3 点触“下一步”，按 L 或 R 拍摄校准用的景物

- 请平稳地放好主机，将校准用的景物照进画面中央，并从正面拍摄。
- 如果拍摄的校准用的景物像下图一样轮廓清晰结构简单且平整，手动校准将会容易进行。





4 将上屏幕中央校准用的景物调整至完全重合

- 校准上下的偏差。虽然也能让其左右移动，但左右的设置将不会被保存。
- 即便校准用的景物和其他一起照进来的景物没有完全重合，偏差也会被正确校准。
- 从上或斜向拍摄校准用的景物时，可能不会完全重合。



5 点触“3D显示”，按照画面的引导进行确认

主机更新

如果在HOME菜单、内置软件的功能或新内置软件有追加时进行主机更新，就可以让主机变为最新状态。

- 连接互联网进行主机更新。请事先进行互联网的设置。65页
  （从游戏卡上进行主机的更新时，不需要连接到互联网。43页）

※ 请在主机充好电的情况下进行更新。电池剩余电量不足时，无法更新。

关于主机的更新

如果使用违法的设备或未得到神游科技认可的设备，或者进行未得到神游科技认可的改造，进行主机功能更新后，iQue 3DS XL可能将无法启动。

和未得到神游科技认可的改造相关的软件、内容、数据等，将不会有事先通知，可能直接对其进行更改或者删除等。

另外，如果不同意进行主机功能更新，软件可能会无法启动。

关于主机的自动更新

为了能舒适地使用主机，iQue 3DS XL将会对作用为限制使用会引起双方不快的语言的“禁用词列表”等功能进行自动更新。

自动更新不会有事先通知，也不会显示确认画面等。关于自动更新的内容，请查看iQue-神游科技官方网站。封底

主机初始化

删除保存到主机的数据。

※ 即便是在主机更新后进行初始化，也无法回到更新前的系统版本。

如果进行初始化，以下的数据将被删除且无法复原。



- iQue 3DS专用软件及其保存数据※1
- 主机内存里的保存数据（好友列表、通知列表和步数等）
- 主机内置软件的保存数据
- 主机内存里的所有相片
- 主机的设置信息

※1. 拔出SD卡进行初始化时，虽然SD卡内的软件以及保存数据不会被删除，但会变得无法使用。

※ 即使进行主机初始化，SD卡里的相片和声音数据等也不会被删除。将主机转让给他人时，请通过电脑等删除SD卡里的数据。

充电电池的更换

由于反复对主机进行充电，充满电后的可使用时间会渐渐缩短。
如果感到使用时间变得极短，请更换充电电池。
关于购买新的充电电池，请咨询“神游科技客户服务中心”（客服热线）。封底

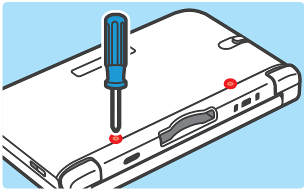
更换充电电池

- 如果是给小孩子使用，请由监护人进行更换。
- 更换充电电池时，请关闭电源，且务必拔下电源适配器。

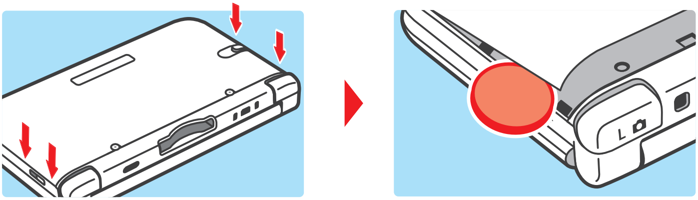
1 取下螺丝

- 请用螺丝刀将2处十字（+）螺丝拧开，取下电池仓后盖。

※ 请不要损坏螺丝孔，并使用匹配螺丝的螺丝刀型号（0号）。



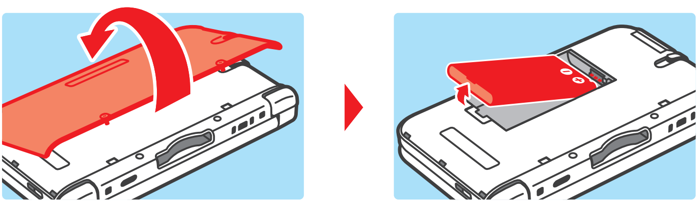
2 取下4处侧面的搭扣



- 请将硬币等插入主机和电池仓后盖之间，稍微向上提起并取下。

※ 请不要将指甲插入电池仓后盖和主机之间。可能会导致受伤。
※ 请不要施加过度的外力。可能会导致主机或电池仓后盖损伤。

3 取下电池仓后盖，取出充电电池

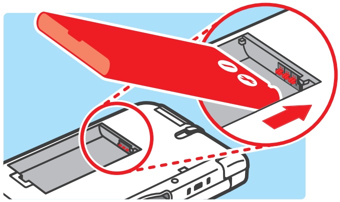


- 请注意充电电池的方向，按图所示安装进去。

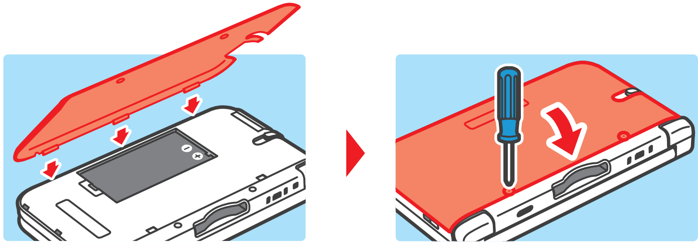
4 过了10秒以上时间后，放入新的充电电池

- 请注意充电电池的方向，按图所示安装进去。

※ 取出充电电池后，如果立即放入新的充电电池，电源指示灯可能不会正确亮起或闪烁。



5 将电池仓后盖盖回原处，拧紧2处的螺丝

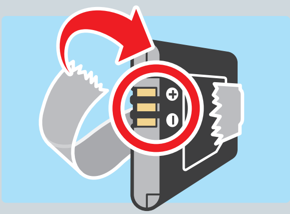


- 请将左右的搭扣嵌入到主机，直至听见“咔嗒”一声，再将电池仓后盖从上方按入。
- 如果取下电池日期和时间会被初始化。请从主机设置的“其他设置”里重新设置“日期和时间”。77页

※ 请务必将电池仓后盖盖回原处。如果不安装电池仓后盖直接使用，可能会因为冲击导致充电电池破损，或是导致起火、破裂的发生。

关于使用后的充电电池的处理

- 请用胶带等贴在正极（⊕）和负极（⊖）端口上，使其绝缘。
- 请不要撕下标签。
- 请不要拆卸。



主机里使用的充电电池是锂离子电池。锂离子电池含有贵重资源。废弃的充电电池，请送往附近的回收机构。

充电式锂离子电池
使用后请勿丢弃，应送往回收机构

这会是故障吗?

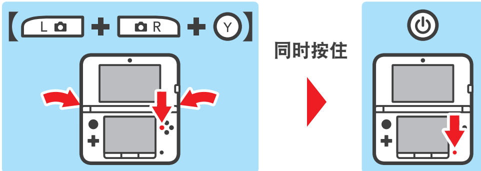
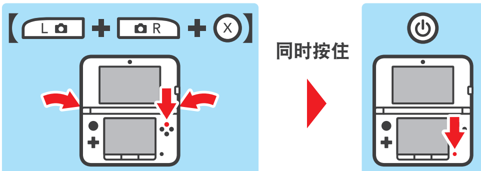
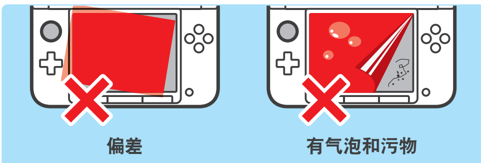
在将主机拿去维修前,请按照下表再确认一遍。

※ 请结合各游戏和外设的使用说明书一起确认。

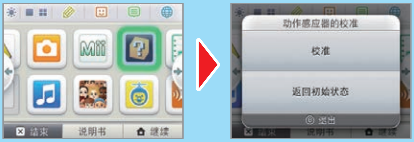
状况	处理方法
不能充电 **充电指示灯不亮起**	● **是否使用iQue 3DS XL电源适配器?** ➡ 请使用iQue 3DS XL电源适配器[WAP-002(-01)(CHN)/WAP-002(CHN)]。 ● **电源适配器是否插紧?** ➡ 请先拔掉电源适配器,过30秒左右,再插紧到主机或插座上。24页 ● **是否在周围温度为5～35℃的地方充电?** ➡ 请在周围温度为5～35℃的地方充电。在此温度范围以外的地方可能会充不进电。 ● **充电电池是否正确连接?** ➡ 如果进行充电,充电指示灯亮起后立刻就熄灭的情况,可能是充电电池没有正确连接。请确认充电电池是否正确连接。82页 ● **充电指示灯是否闪烁?** ➡ 如果充电指示灯闪烁,请咨询神游科技客户服务中心。封底
即使是充满电也无法长时间游戏 **充电时间长**	● **是否在周围温度5℃以下的地方进行游戏或充电?** ➡ 在周围温度为5℃以下的地方无法长时间游戏,或充电时间可能比平时长。 ● **是否充电电池的寿命已到?** ➡ 经过反复充电,电池持续时间会慢慢缩短。如果使用时间变得极短,则说明充电电池的寿命已到。请更换新的充电电池。82页 关于新的充电电池,请咨询神游科技客户服务中心。封底
主机变热	● **是否在温度高的场所使用,或一边充电一边长时间使用?** ➡ 如果在周围温度高的场所使用,或一边充电一边长时间使用,可能会导致主机温度上升。请在3DS XL主机可以使用的环境(5～35℃)下使用。 如果皮肤长时间接触温度高的部分,可能会造成低温灼伤。请不要在温度高的场所或不易散热的场所使用。

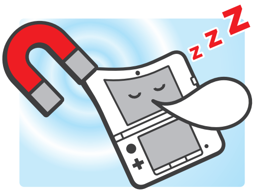
状况	处理方法
无法开启主机电源	● **充电电池是否正确连接?** ➡主机电源不能开启,即使充电,充电指示灯亮起后立刻就熄灭的话,可能是充电电池没有正确连接。请确认充电电池是否正确连接。82页
充电电池发生膨胀	➡锂离子电池因为其特性,长年使用而老化或反复充电,会导致充电电池膨胀的情况发生。并非充电电池发生故障,所以没有安全上的隐患。膨胀并使用时间缩短,则说明充电电池的寿命已到,请更换新的充电电池。82页 万一充电电池漏液,请注意不要触摸泄露的液体,并咨询神游科技客户服务中心。封底
无图像和声音	● **电源指示灯是否已亮起?** ➡请按电源键,开启电源。 ● **主机是否已充电?** ➡请给主机充电。24页 ● **游戏卡是否插紧?** ➡请插紧游戏卡,直到听到“咔嗒”声为止。 ● **是否处于休眠模式?** ➡如果处于休眠模式,请解除休眠模式。休眠模式的解除方法,请查看使用中的软件使用说明书。
上屏幕或下屏幕有黑点或常亮的点 上屏幕或下屏幕的亮度出现不均匀	➡由于液晶的特性,会存在不亮或常亮的点。另外,可能会有屏幕亮度不均匀的现象。这些并非故障。
比较上屏幕和下屏幕,颜色和亮度有差异	➡由于上屏幕和下屏幕的液晶规格不同,屏幕的颜色和亮度可能会有差异。这个并非故障。
画面色调会随意改变 突然亮度改变,变得无法看到明亮的颜色	● **是否开启省电模式?** ➡如果开启省电模式,会根据所显示的影像,自动调节屏幕的亮度和颜色渐变的幅度,从而减少充电电池的消耗。因此,根据影像,相片可能会曝光过度或颜色失真。如果想保持稳定的亮度或色调,请关闭省电模式。38页

状况	处理方法
无法或难以看到3D影像	● **是否在玩iQue DS软件？** ➡ iQue DS软件无法显示3D影像。 ● **是否对应3D显示的软件或场面？** ➡ 在不对应3D显示的软件和场面里，即使将3D调节条向上调也不能进行3D显示。请用其他的3DS软件试试3D影像能否显示。 ● **3D调节条是否移动到最下面？** ➡ 请使用3D调节条调节3D显示立体感的强度。31页 ● **是否从正确的位置看3D屏？** ➡ 请将3D屏以眼睛和画面距离为30～40cm的标准，从正面观看。30页 （如果左右眼有视力差，或倾向于单眼观看的场合，可能会无法或难以看到3D影像。如果左右眼有视力差的场合，建议戴上眼镜等矫正视力后再使用。） ● **3D屏是否脏了？** ➡ 如果3D屏被指纹或手垢等弄脏，请用柔软的干布轻轻擦拭，直到污垢去除。 ● **是否粘贴市场上出售的保护膜？** ➡ 有的保护膜可能会使3D影像难以看到。 ● **是否在阳光或照明等光线强烈的地方使用？** ➡ 如果在光线强烈，过于明亮或光线会反射到屏幕上的地方使用，会变得难以看到画面。 ● **是否在监护人实施的使用限制的设置里，限制3D影像的显示？** ➡ 请解除3D影像的显示限制。74页 ● **是否在看下屏幕？** ➡ 下屏幕无法显示3D影像。 3DS XL主机的3D影像是通过双眼的视差，从而可以看到立体感的影像。3D影像的观看方法因人而异，即使是正确的观看方法或进行调节，有时也只能看到二重叠影或无法看到3D影像。此时请在2D显示下使用。31页

状况	处理方法
主机操作无法进行 主机随意发生操作 滑控钮无法正确操作	● **是否发生滑控钮的误输入？** ➡ 如果用力操作滑控钮，或长时间使用的话，极少会有滑控钮误输入的情况发生。如果无法正确操作，请在主机设置的滑控钮项目里进行校准。77页 ※ 当没有操作滑控钮却是持续输入的状态，按键或触摸面板的操作无法进行时，请先关闭电源，然后按住 L + R + Y 的同时，开启电源，就可以直接进入滑控钮校准画面。 
触摸屏无法操作 触摸屏反应不正确	● **是否发生触摸屏的位置偏差？** ➡ 如果发生位置偏差，请在主机设置的触摸屏项目里进行校准。77页 ※ 当画面无法顺利点触时，请先关闭电源，然后按住 L + R + X 的同时，开启电源，就可以直接进入触摸屏校准画面。  ● **是否粘贴市场上出售的保护膜？** ➡ 如果没有正确粘贴市场上出售的保护膜，触摸屏的操作会影响到保护膜，造成连续点触的状态。如果去除保护膜，就可以进行触摸屏操作的话，说明并非主机故障。请查看保护膜的使用说明书，并正确粘贴。 

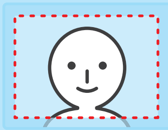
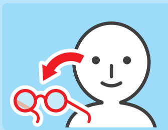
状况	处理方法
屏幕一直黑暗无法操作 主机死机	➡ 如果是电源开启时、休眠模式解除时（当翻开电源开启并合上着的主机时）、或在游戏中屏幕黑暗变得无法操作的时候，请按住电源键直到电源指示灯消失为止。在关闭电源后，再次开启电源使用。
主机扬声器没有声音	● **音量是否处于最小状态？** ➡ 请使用主机侧面的音量调节条调节音量。 ● **是否连接了耳机？** ➡ 如果连接了耳机，扬声器不会发出声音。（但照相机的快门音仍会响起。）
耳机没有声音	● **音量是否处于最小状态？** ➡ 请使用主机侧面的音量调节条调节音量。 ● **耳机的插头是否插紧到底部？** ➡ 请插紧到底部。
麦克风无法使用 声音无法识别	● **是要使用麦克风的软件吗？ 而且是要使用麦克风的场合吗？** ➡ 麦克风并非经常使用。只有在需要使用麦克风的软件里，而且是需要使用麦克风的场合才可以使用。 ● **麦克风是否正常工作？** ➡ 请在主机设置的麦克风测试里确认麦克风功能是否正常。77页 ● **能否正确识别您的家人或朋友等除您自己以外的声音？** ➡ 声音的识别率因人而异，有时根据音质的不同会出现难以识别的情况。 ● **是否使用了带有麦克风的耳机？** ➡ 请取下带有麦克风的耳机，并使用主机的麦克风。
麦克风随意发出声音／发生啸叫（※）	● **是否在有噪音的地方使用，或开大音量使用？** ➡ 周围的噪音或从主机的扬声器里发出的声音，可能会影响到麦克风。请尝试控制声音的发出，如：离开噪音源，或调小扬声器的音量，或使用耳机。 **（※）什么是啸叫** 通过扬声器播放麦克风接收的声音的软件里，从扬声器出来的声音再次回到麦克风而产生的令人不愉快的噪音现象。 ● **是否使用了带有麦克风的耳机？** ➡ 带有麦克风的耳机可能会引起啸叫。请取下带有麦克风的耳机。

状况	处理方法
通过移动主机来玩的软件在游戏中，感到没有移动主机，画面却动了，或是画面的动作和主机操作不符	● **可能主机内置的动作感应器（感知动作的感应器）发生误输入。** ➡ 如果将主机带入温度急剧变化的场所，或给主机带来冲击，感应器可能会变得不能正常反应。此时，请按照以下步骤进行动作感应器的校准。 在HOME菜单显示时，按住Ⓨ键和Ⓑ键3秒钟，就会显示动作感应器的校准画面。请将主机放在水平的地方并点触“校准”，或点触“返回初始状态”。  **按住Ⓨ+Ⓑ3秒钟**　**将主机放在水平的地方并点触“校准”** ● 如果点触了“校准”，此时主机的状态默认为被放在水平位置的状态来设置。
不能正确计算步数	● **是否翻开主机？** ➡ 在电源开启的状态下合上主机时，步数将被计算下来。 ● **是否将主机放在手提包，或使用腕带悬挂着走路？** ➡ 如果将主机放入不贴身的包包或下垂拿着它走路时，步数将无法被正确地计算下来。如果将其放入腰包等系在腰上的包包，计算下来的步数的精度就会提高。 ※ 根据使用状况，步数统计多少会有点误差。 ※ 请不要将主机放在裤子口袋里。可能会因为体重等用力过大使液晶或主机破损，导致受伤或故障的发生。 ● **是否没有结束iQue DS软件，持续游戏？** ➡ 如果没有结束过iQue DS软件，持续使用，就只能计算7天内的步数。保存游戏后，请结束一次软件。
无法看到保存在SD卡里的相片	● **是否保存有3DS趣照里可以显示的相片？** ➡ 在3DS趣照里，只能显示使用3DS XL主机拍摄的相片。用数码相机和手机拍摄的相片无法显示。
SD卡无反应	● **SD卡是否正确插入到主机？** ➡ SD卡可能无法正确读取。请重新插入SD卡。32页 ● **SD卡是否已损坏？** ➡ 请通过电脑或数码相机等确认是否能正确读取SD卡里的文件。

状况	处理方法
已经插入游戏卡，但插入的卡式软件的图标不能在HOME菜单里显示，或者显示“游戏卡槽里没有插入任何设备”	● **游戏卡是否正确插入到主机？** ➡ 请取出游戏卡，确认主机和卡的方向，重新正确地插入，直到听到“咔嗒”声为止。如果还是不行，请再重试几次。42页 ● **主机的游戏卡槽或游戏卡的端口部位是否有污物？** ➡ 请使用柔软的干布进行端口部位的清洁。因为餐巾纸或棉签等可能导致故障，所以请不要使用。 ● **是否使用面向国外的软件？** ➡ 只可以使用面向国内的软件。无法使用面向国外的软件。
玩iQue DS软件时会出现以下信息“发生错误。请关闭主机电源，并按照主机使用说明书上的指示进行操作。”	➡ 请暂时关闭主机电源。之后，开启电源，进行与刚才错误发生时相同的操作。如果还是显示同样的错误信息，那么有必要对主机进行检查。请关闭主机电源，联系神游科技客户服务中心。封底
无法连接 连接游戏不顺畅（连接中断、游戏不顺畅）	● **是否关闭了无线开关** ➡ 请开启无线开关。20页 ● **画面上信号强度图标是否显示为 或 ？** ➡ 信号强度变弱。请靠近连接对方，或试着去除造成连接对方之间的障碍物。 ● **主机上是否粘有贴条，或是没有安装电池仓后盖？** ➡ 如果粘贴在主机上的贴条上面含有金属的话，可能会给连接带来一定影响。请撕去粘贴在主机上的贴条等，并确认是否可以连接。 ● **是否在微波炉、手机或电视机等能够产生磁力的机器附近使用？** ➡ 从机器中产生的电磁波可能会给连接带来一定影响。请关闭可能导致其原因的机器电源，或是远离机器，并确认是否可以连接。
无法解除监护人实施的使用限制的设置	● **输入的验证密码是否正确？** ➡ 请输入正确的验证密码。（如果忘记验证密码 75页） ● **输入的秘密问答的答案是否正确？** ➡ 请输入正确的秘密问答的答案。（如果忘记秘密问答的答案 75页）
突然进入休眠模式	➡ 由于受到外部磁力的影响，主机可能会进入休眠模式。请将主机远离带有磁力的物品。 ※ 叠放在其他iQue DS系列主机上也可能会进入休眠模式。 

这会是故障吗？

当遇到困难时

状况	处理方法
使用照相机拍摄的图像颜色异常	● **是否在3DS趣照的设置里，更改了图像颜色？** ➡ 请确认3DS趣照的拍摄模式和照相机设置。55页 ● **在昏暗的地方照画面整体为相同色调的东西等时，根据拍摄情况，图像颜色会有所改变。** ➡ 请试着重新拍摄其他的物品。如果颜色还是很奇怪，请联系神游科技客户服务中心。封底
使用照相机在脸识别时，即使照准脸也没有反应	➡ 表明正处于无法正确识别脸的状态。为使脸容易被识别，请注意以下几点。 **关于脸识别的注意事项** 进行脸识别的时候，拍摄时如果请注意以下事项，可以提高识别精准度。  **在明亮的地方拍摄**  **从正面照出脸**  **撩起头发，不要遮住眉毛**  **摘掉眼镜** 另外，发型、胡子的颜色、形状、浓度、脸部和头部的装饰品也会影响到脸识别。 ※ 即使注意这些进行拍摄，脸识别功能根据周围的环境和每个人的差别，也有可能无法顺利识别的情况发生。敬请谅解。

状况	处理方法
无法或难以看到使用外侧照相机拍摄的3D影像	● **是否用的是内侧照相机拍摄?** ➡ 即使用内侧照相机拍摄是不能显示3D影像的。 ● **外侧照相机是否有污物?** ➡ 如果外侧照相机被指纹或手垢等弄脏,请用柔软的干布轻轻擦拭,直到污垢去除。 ● **外侧照相机是否对着阳光或光线强烈的照明设备等?** ➡ 如果外侧照相机直接对着强烈的光线,则无法或难以看到3D影像。 ● **外侧照相机拍摄的3D影像可能会发生偏差。** ➡ 如果主机受到过冲击,或放在周围温度过高的地方,用外侧照相机拍摄的3D影像可能会发生偏差。如果感到外侧照相机拍摄的3D影像异常,请在主机设置的外侧照相机的项目里进行校准。78页
3DS趣音里无法显示音乐文件和文件夹	● **SD卡是否正确插入主机?** ➡ 请将SD卡插紧到主机侧面的SD卡槽里,直到听到"咔嗒"声为止。 ● **SD卡里是否保存有3DS趣音里可以播放的音乐文件?** ➡ 在3DS趣音里,可以播放文件扩展名为".m4a"、".mp4"、".3gp"的AAC格式文件和".mp3"的MP3格式的文件。其他文件格式的音乐文件和受著作权保护的音乐文件无法显示。 ● **是否在SD卡的"Nintendo 3DS"文件夹内的"Private"文件夹里保存有音乐文件?** ➡ 保存在"Nintendo 3DS"文件夹内的"Private"文件夹里的音乐文件无法在3DS趣音里显示。请将音乐文件保存到其他文件夹里。33页 ● **是否保存有3001个以上的音乐文件?** ➡ 音乐文件最多只能显示3000个。 ● **保存有音乐文件的文件夹是否有1001个以上?** ➡ 文件夹最多只能显示1000个。 ● **是否在1个文件夹里保存有101个以上的音乐文件?** ➡ 1个文件夹里只能显示100个音乐文件。另外,如果SD卡里有同名文件夹,这些文件夹里的音乐文件将整合成1个文件夹来显示。此时被整合的1个文件夹也只能显示100个音乐文件。 ● **是否在层数为8层以上的文件夹里保存有音乐文件?** ➡ 在3DS趣音里,只能进行8层文件夹以内的文件确认。

状况	处理方法
3DS趣音里无法播放音乐文件	● **音乐文件是3DS趣音里可以播放的格式吗?** ➡ 在3DS趣音里,可以播放以下格式的音乐文件。 **文件格式:** AAC(.m4a或.mp4或.3gp)格式、MP3(.mp3)格式 **比特率:** 16kbps~320kbps **采样频率:** 32kHz~48kHz ● **是否是受著作权保护的音乐文件?** ➡ 受著作权保护的音乐文件无法在3DS XL主机里播放。
AR卡无法识别 AR卡丢失了	➡ 当AR卡无法识别时,请确认以下几点。 — 请从合适的距离和角度照AR卡。过远或过近都会无法识别。 — 请照AR卡的整体。如果AR卡的一部分被盖住则有可能无法识别。 — 请在明亮的地方照AR卡。 — 如果阳光或照明等的光线直射在AR卡表面后反射至照相机,则无法识别AR卡。请在没有光线反射的地方使用。 — 外侧照相机脏了的话,请用柔软的布擦拭干净。 — 如果AR卡折叠或弯曲,则无法识别。请将它摊平。 ➡ 当AR卡遗失或弄脏后无法识别时,可以从iQue-神游科技官方网站(封底)里下载AR卡的图像数据。请将下载的图像在您拥有的打印机等上进行彩打后使用。
无法进行下载游戏	● **是否在监护人实施的使用限制里,限制了iQue DS下载游戏的使用?** ➡ 如果iQue DS软件里无法进行下载游戏,请解除iQue DS下载游戏的使用限制。74页

关于修理的委托

即使确认了"这会是故障吗?"的内容,也进行了处理方法,但主机还是无法正常工作时,请查看另外一本保修卡,委托神游科技客户服务中心进行相关检查。

- 保修卡里记载着"维修申请方法"、"保修规定"和"维修服务规定"。另外,如果是打电话进行修理委托,还附带了所需的"修理委托书"。

规格

※ 一部分规格可能因为改良，会在未告知的情况下进行更改。敬请谅解。

iQue 3DS XL主机

型号	SPR-001（CHN）
液晶屏幕 （屏幕尺寸 / 像素）	上屏幕：带有裸眼立体视觉功能的宽屏液晶（可显示约1677万色） 4.88英寸（长63.72mm×宽106.2mm）/ 长240像素×宽800像素（宽800像素分为左右眼各400像素来实现立体显示） 下屏幕：带有点触输入功能的液晶（可显示约1677万色） 4.18英寸（长63.72mm×宽84.96mm）/ 长240像素×宽320像素
使用电源	电源适配器(WAP-002(-01)(CHN)/WAP-002(CHN))、专用充电电池（SPR-003）
无线频段	2.4GHz频段（11b 1～13ch/11g 1～11ch）
连接标准	IEEE802.11b/g标准
输出功率（天线功率）	11b 最大 5.5dBm/11g最大5.0dBm
推荐连接距离	30m以内 ※ 根据周围的情况，连接距离可能会缩短。
照相机功能	镜头：单焦点　影像感应器：CMOS　有效像素：约30万像素
时钟功能	最大日差±4秒（可使用环境下使用时）
扬声器	立体声（类似环绕音效）
输入输出端口	游戏卡槽、SD卡槽、充电端口 电源适配器端口、耳机连接口（立体声输出）
感应器	动作感应器、陀螺仪感应器
最大耗费功率	约4.1W（充电时）
使用环境	温度5～35℃ / 湿度20～80%
外形尺寸	长93mm×宽156mm×厚22mm（合上时）
重量	约336g（含充电电池、手写笔、SD卡）
充电时间	约3小时30分钟
电池持续时间	请查看29页。

iQue 3DS XL专用充电电池

型号	SPR-003
电池种类	锂离子电池
电力容量	6.5Wh

iQue 3DS XL电源适配器

型号	WAP-002(-01)(CHN)/WAP-002(CHN)
输入 输出	AC 220V 50Hz 7W DC 4.6V 900mA
尺寸	长70.5mm×宽42.2mm×厚72.5mm
重量	约77g
线长	约1.9m
可使用产品	iQue 3DS XL[SPR-001(CHN)] iQue DSi[TWL-001(CHN)]

iQue 3DS XL专用手写笔

型号	SPR-004
材料	塑料(ABS·PE)
尺寸	约96mm
重量	约1.8g

本产品仅限中国大陆及香港地区销售及使用。并禁止用作商业目的的租赁。

iQue商标持有人为神游科技(中国)有限公司
Nintendo properties are trademarks of Nintendo.
©2012 Nintendo Chinese Registered Design:
201030686293.6; 201030686435.9;
201030686452.2; 201030703947.1;
201030703965.X; 201030703980.4. PAT.PEND.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software of EMC Corporation. RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries. ©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.
Copyright ©2008 TOSHIBA CORPORATION

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.
QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

「AOSS™」and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.
ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. in the United States, Japan and/or other countries.
© 2012 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND/OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND/OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <HTTP://WWW.MPEGLA.COM> FOR ADDITIONAL DETAILS.

Ubiquitous TCP/IP+SSL
Copyright © 2001-2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003-2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright (c) 2003-2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/). Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright (c) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the

library used.
This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distributi on licence [including the GNU Public Licence.]

注意事项

神游DS双屏多媒体互动系统产品中有毒有害物质或元素的名称、含量及环保使用期限说明

环保使用期限	部件名称	有毒有害物质或元素					
		铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
e	非电子机构包装材料	○	○	○	○	○	○
	外壳(塑料件)	○	○	○	○	○	○
10	机构组件	×	○	○	○	○	○
	电子装配组件	×	○	○	○	○	○
	无线发射组件	×	○	○	○	○	○
	电源适配器	×	○	○	○	○	○
	液晶(LCD)模组	×	○	○	○	○	○
5	锂离子充电电池	×	○	○	○	○	○

有毒有害物质或元素的标识说明

○：表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料的含量均在SJ／T11363-2006规定的限量要求以下

×：表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出SJ／T11363-2006规定的限量要求。但是，以现有技术条件要使"神游DS双屏多媒体互动系统"产品完全不含有上述有毒有害物质极为困难，并且上述产品都包含在欧盟RoHs指令—《关于电气电子设备中特定有害物质使用限制指令2002／95／EC》的豁免范围之内。

环保使用期限

此标志的数字是基于中华人民共和国电子信息产品污染控制管理办法及相关标准，表示该产品的环保使用期限的年数。

请遵守产品的安全及使用注意事项，并在产品使用后根据中华人民共和国的相关法律及地方性的规定以适当的方法回收再利用或报废处理本产品。

咨询服务

关于商品、互联网的咨询

神游科技客户服务中心

0512-62883599

- **请确认电话号码，避免拨错。**
- 服务受理时间：上午9:00——下午6:00　星期一至星期五

关于修理及寄送地址的咨询

（最新维修站信息请至iQue-神游科技官方网站查询）

- **请确认电话号码，避免拨错。**
- 营业时间：上午9:00——下午6:00　星期一至星期六

iQue-神游科技官方网站

iQue-神游科技官方网站　www.iQue.com

请在此确认最新信息！

神游俱乐部　http://ique.com/club/　会员登录，可以得到礼品。

神游科技（中国）有限公司

公司地址：中国苏州工业园区金鸡湖大道1355号国际科技园B203

公司邮编：215021

电子邮件：service@iQue.com

MAA-SPR-S-CHN-CO